



El videojuego de rol español Deiland desembarca en PlayStation 4

Deiland mezcla elementos de RPG (Rol Playing Game), aventura y gestión de recursos y el jugador tendrá que sembrar, cosechar, construir y fabricar objetos artesanales al mismo tiempo

Sony Interactive Entertainment España (SIE España) y el estudio de desarrollo español ubicado en Valencia Chibig, han anunciado hoy que el videojuego de rol y aventura **Deiland** ya está a la venta para PlayStation®4 (PS4™) en formato digital, a través de PlayStation®Store, a un precio de 14,99€ y PEGI 7.

Deiland mezcla elementos de RPG (Rol Playing Game), aventura y gestión de recursos y el jugador tendrá que sembrar, cosechar, construir y fabricar objetos artesanales al mismo tiempo que defiende de los monstruos el diminuto planeta que da nombre al juego. En **Deiland**, la narrativa cobra especial relevancia al desvelarnos la fascinante historia de Arco, protagonista del juego, el más joven de los cuatro príncipes que fueron enviados a los planetas menores para hallar los poderosos cristales que esconden en su interior. La leyenda decía que cuando lo

encontraran, el cristal haría despertar la magia que se extendería a los confines del universo dando lugar al origen de los mundos.

Deiland es un entorno vivo que evoluciona dependiendo de las acciones del jugador donde éste puede decidir si crear un entorno natural plantando vegetación o por el contrario, centrarse en la construcción de estructuras. En este sentido, las diferentes decisiones del jugador influirán en el ecosistema y en el tipo de materiales que Arco podrá conseguir, así como en los animales y personajes que visitarán el pequeño planeta.

De éxito móvil a PlayStation®4

En palabras de Abraham Cózar, CEO del estudio, “después del éxito conseguido por **Deiland** en plataformas móviles (superando el millón y medio de jugadores), conocimos la iniciativa PlayStation®Talents y nos hicimos la pregunta: ¿Qué pasaría si lleváramos el universo de Deiland a PlayStation®? Así empezamos el desarrollo de este nuevo juego, contando también con el apoyo empresarial de Lanzadera. Tras un año de intenso trabajo, estamos muy emocionados por nuestro primer lanzamiento en consola.”

Deiland entró a formar parte del programa PlayStation® Talents Games Camp en 2017 en la sede de Valencia, uno de los seis viveros de proyectos del programa **PlayStation® Talents**, donde compartió espacio con el videojuego de producción nacional *Timothy vs the Aliens*, recientemente estrenado en PS4™ y con *HIVE* que también verá la luz próximamente en la plataforma de Sony. Asimismo, el desarrollo de **Deiland** ha contado con el apoyo de Lanzadera, la aceleradora de empresas que apoya a emprendedores a realizar sus proyectos y con el respaldo de un 97% de los votos del público de la plataforma Square Enix Collective, el proyecto de la compañía japonesa para dar visibilidad a videojuegos *indie*.