



God of War se muestra detrás de las cámaras

Sony Interactive Ent. (SIE) ha desvelado una serie de vídeos detrás de las cámaras de **God of War**, le nueva aventura de Kratos desarrollada por Santa Monica Studio que saldrá a la venta en nuestro país el próximo 20 de abril. Gracias a estas piezas, los usuarios pueden conocer en profundidad el funcionamiento de algunos de los aspectos más emocionantes del juego, como el sistema de combate y las habilidades tanto de Kratos como de Atreus, el proceso seguido por el estudio en la creación del hijo del dios de la guerra o el espectacular narrativa que ofrecerá el título, cuya historia ha sido montada en un único plano-secuencia jugable.

La sobrecogedora reinención de **God of War** trasladará al jugador esta vez a los lejanos e indómitos bosques, montañas y reinos de la tradición nórdica, donde un nuevo Kratos, protector y consejero de su joven hijo Atreus, tratará de ganarse su respeto controlando la ira que ha dominado su vida durante tanto tiempo. Consciente del oscuro legado que transmitirá a su estirpe, Kratos intentará enmendar las equivocaciones y los horrores de su pasado mientras se enfrenta con Atreus a nuevos desafíos, peligros, criaturas y dioses.

- Vídeo [Todo sobre el combate de God of War™](#)
- Vídeo [Cómo luchar igual que Kratos en God of War™](#)
- Vídeo [Luchando con Atreus en God of War™](#)
- Vídeo [Cómo se rodó God of War™ en una sola toma](#)
- Vídeo [Dando vida a Atreus en God of War™](#)