



# MotoGP muestra el proceso de recreación de los circuitos

En un exclusivo vídeo de *Cómo se hizo*, el equipo de Milestone nos muestra lo que supone recrear la experiencia de MotoGP a la perfección. Gracias al uso del **sistema de escaneado por dron**, todos los circuitos han sido recreados a escala 1:1. Además, gracias al **sistema de escaneado 3D**, ahora todas las caras de los pilotos de MotoGP han sido reproducidas con sumo realismo en el juego, teniendo en cuenta hasta los más mínimos detalles.

**MotoGP 18** se pondrá a la venta el próximo **7 de junio** para **PlayStation 4, Xbox One y Windows PC**. La versión para **Nintendo Switch** se lanzará poco después.