



Actualización de DOOM y DOOM II: Extras, guardados rápidos, 60 FPS y más, disponibles ahora

Los complementos extra seleccionados, la compatibilidad con 60 FPS, la funcionalidad de guardado rápido y más están disponibles ahora en todas las plataformas en la última actualización para los relanzamientos de **DOOM (1993)** y **DOOM II**. Los jugadores ahora pueden descargar y jugar una lista seleccionada de megaWADS, incluido SIGIL de John Romero.

- **Soporte adicional** - Los complementos se pueden descargar de forma gratuita desde el menú principal de **DOOM (1993)** y **DOOM II**. Primero lanzaremos un lote inicial de complementos, pero pronto nos pondremos en contacto con los jugadores para obtener sugerencias sobre los mejores WADs para incluirlos en el futuro.
- **Compatibilidad con 60 FPS** - Por primera vez, **DOOM (1993)** y **DOOM II** dispondrán de soporte nativo de 60 FPS en todas las plataformas, en comparación con los 35 FPS de los juegos originales.
- **Guardados rápidos** - Mientras estés en pausa en **DOOM**

(1993) o **DOOM II**, simplemente necesitas presionar R/R1/RB para guardar tu posición actual. Si los jugadores necesitan cargar ese lugar nuevamente durante la partida, solo deberán regresar a la pantalla de pausa y presionar L/L1/LB.

- **Ajustes de calidad de vida - DOOM (1993) y DOOM II** han sido adornados con un montón de nuevas opciones y ajustes, que incluyen una función de selección rápida de armas, una función de selección de nivel mejorada, opciones adicionales de relación de aspecto y brillo, un nuevo HUD de pantalla dividida y más.