



# Age of Wonders: Planetfall, nuevos retos para construir imperios galácticos

«Age of Wonders: Planetfall», la nueva entrega del videojuego de ciencia ficción y estrategia por turnos que ofrece otros retos para construir imperios galácticos, se ha lanzado este martes para Pc, Play Station4 y Xbox.

Paradox Interactive y Triumph Studios, distribuidor y desarrollador, respectivamente, han anunciado que esta nueva entrega del videojuego de los imperios galácticos incorpora innovaciones en sus distintos modos de juego que mejoran su jugabilidad respecto a entregas anteriores de la saga.

«La nueva localización de ciencia ficción de Planetfall presentó infinidad de oportunidades para que nuestro equipo creara nuevas tecnologías, características de juego y elementos tradicionales que cambian según evoluciona la saga», ha afirmado Lennart Sas, directora de arte de Triumph Studios.

«Age of Wonders: Planetfall» es un videojuego de estrategia en el que, en modo estándar o en multijugador y en un futuro distópico, el usuario debe combatir,

construir, negociar y avanzar tecnológicamente para reconstruir una civilización destrozada.

«Resulta increíble lanzar Planetfall como nuestro primer proyecto junto con el equipo de Triumph. Deseamos poder observar qué tipos de imperios han creado nuestros jugadores» ha señalado Ebba Ljungerud, ejecutiva de Paradox Interactive.

Texto: EFE