



Arc System Works lanza WorldEnd Syndrome, una nueva novela visual

Llega a las tiendas la nueva **novela visual** de Arc System Works...

WorldEnd Syndrome es una novela visual que mezcla la temática romántica, el thriller y los muertos vivientes, con esa combinación se presenta una historia apasionante que te hará temblar ¿te atreves?

WorldEnd Syndrome nos sitúa en la aldea costera de **Mihate-chou**, donde llegamos pensando en iniciar una nueva vida. Pero no lo haremos solos ya que lo haremos acompañados de **Maimi Kusunose** y de **Miu Amana**.

Durante la primera noche en este lugar, escucharemos en la radio una leyenda popular. Esta leyenda cuenta que **cada 100 años los muertos reviven**, y traen el caos al pueblo.

Desde ese momento, se desarrollará un misterio relacionado con la **desaparición de una chica** de tu nuevo instituto.

El título a cargo del prometedor **Koya Takahashi** además contará con **Yuki Kato** al que hemos visto en BlazBlue: Continuum Shift al frente del diseño de los

personajes, **Tomio Kanazawa** de Toybox como director y guionista, así como **Takashi Nitta** en el apartado musical.

WorldEnd Syndrome ya se encuentra disponible para **PlayStation 4** y **Nintendo Switch** en una preciosa **Day One Edition** que incluye un **exclusivo libro de arte**.