



Bandai Namco abre las reservas de la edición Premium de Tales of Vesperia

Tras el anuncio de que **TALES OF VESPERIA: Definitive Edition** llegaría por primera vez a Europa el próximo 11 de enero de 2019, BANDAI NAMCO Entertainment Europa ha anunciado que ya se puede reservar la edición de coleccionista **Premium Edition**.

La caja de la **Premium Edition** contiene una copia del juego, 4 CD con la banda sonora, un libro de arte, cartas coleccionables, una serie de pins, pegatinas de los personajes en versión Chibi y una caja metálica de Repede. Los aficionados a la franquicia podrán reservar esta edición limitada del juego a partir de hoy mismo, 17 de septiembre de 2018.

TALES OF VESPERIA: Definitive Edition cuenta con un aumento de resolución, así como con personajes, eventos y trajes que jamás llegaron a salir de Japón. Y, además, se incluyen dos nuevos personajes jugables que formarán parte del grupo del jugador: Flynn Scifo, el rival y mejor amigo del personaje principal;

y Patty Fleur, una joven pirata que quiere recuperar sus recuerdos perdidos.

TALES OF VESPERIA: Definitive Edition cuenta con una versión especial del «sistema de combate dinámico lineal» que ya es un emblema en la franquicia *TALES OF*. Los jugadores controlarán a un miembro del grupo en tiempo real, mientras que los otros tres estarán controlados por la IA y harán exactamente lo que se le haya indicado a través de una serie de órdenes personalizadas. Durante los combates, los jugadores podrán cambiar entre los cuatro personajes en cualquier momento, así como realizar ataques físicos, lanzar artes o incluso recurrir a poderosas artes místicas.

TALES OF VESPERIA: Definitive Edition se pondrá a la venta el 11 de enero de 2019 para Xbox One, PlayStation 4, Nintendo Switch y en formato digital para PC.