

Big Rumble Boxing: Creed Champions llegará a consolas y PC el 2 de septiembre



Survios y Metro Goldwyn Mayer (MGM) invitan a los jugadores a subirse al cuadrilátero en la nueva entrega de la franquicia de videojuegos *Creed* con ***Big Rumble Boxing: Creed Champions***, un nuevo juego de boxeo arcade que se lanzará en ***Nintendo Switch, PlayStation 4, Xbox One y en PC el 3 de septiembre de 2021***. *Big Rumble Boxing: Creed Champions* es la segunda colaboración entre las dos compañías y sigue al éxito de crítica del videojuego *Creed: Rise to Glory* de 2018, con personajes legendarios de las franquicias cinematográficas clásicas de MGM, *Creed* y *Rocky*.

Big Rumble Boxing: Creed Champions lleva, por primera vez, la apasionante intensidad del boxeo de *Creed* a las plataformas de consolas y PC. Con un plantel único de personajes, tales como los protagonistas principales, Adonis Creed, Rocky Balboa, Apollo Creed, Ivan y Viktor Drago, así como Clubber Lang y otros, los jugadores se enfrentarán a los mejores boxeadores mundiales en un modo arcade de infarto, donde podrán vivir nuevas historias y desbloquear recompensas clave. Los usuarios podrán desafiar a sus amigos y familiares en el modo

multijugador competitivo local y hacer gala de sus movimientos de boxeo en intensos combates cara a cara.

Los jugadores tendrán también la oportunidad de practicar movimientos con un sparring en los clásicos montajes de entrenamiento de Creed y Rocky, así como enfrentarse a oponentes de talla mundial a través de una variedad de emocionantes localizaciones, mientras, siguen la historia individual de cada personaje. *Big Rumble Boxing: Creed Champions* cuenta con unos controles intuitivos y una mecánica de boxeo robusta, fácil de aprender y difícil de dominar, que ofrece a todos la posibilidad de ser coronados como los ganadores definitivos.

Big Rumble Boxing: Creed Champions ya disponible para su reserva anticipada en Nintendo Switch, Xbox One y en formato PC a través de Steam.