



Qué bueno es ser malo en ‘El auge de las sombras’

Una nueva coalición de villanos se alza para hacerse con el poder, y los jugadores de Hearthstone® de todo el mundo tendrán la oportunidad de interpretar el papel de «los malos» en **El Auge de las Sombras™**, la nueva expansión del exitoso juego de cartas digitales de Blizzard Entertainment. A partir del 9 de abril, los jugadores podrán unirse a la liga de los malhechores para escribir la primera historia de larga duración de la franquicia, con 135 malévolas cartas nuevas y retorcidas mecánicas originales.

Tras sufrir la derrota a manos de la Liga de Expedicionarios, el archiladrón Rafaam se dio cuenta de que sus ardidés en Azeroth requerían mucha más picaresca de la que él solo podía aportar. En los años transcurridos desde dichos acontecimientos, Rafaam ha morado entre las sombras, formando una **Liga del MAL** con los mayores antagonistas que *Hearthstone* jamás haya conocido: un auténtico grupo de supervillanos de expansiones anteriores de *Hearthstone*, entre los que se incluyen el rey Togafloja, madame Lazul, el incontrolable Dr. Bum y la bruja Hagatha. En *El Auge de las Sombras*, estos malhechores sacarán a relucir sus verdaderas y nefarias intenciones, pero esta vez con ayuda de aquellos jugadores a los que no les importe ensuciarse un poco las manos.

Además de un séquito de jugadores tan prometedor, la Liga del MAL también cuenta con **lacayos** a los que mangonear: esbirros 1/1 con una diabólica variedad de gritos de batalla. Estos subalternos de bajo nivel resultarán esenciales a la hora de ejecutar los pérfidos **planes** de la Liga: los planes son hechizos nuevos que acrecientan su poder cuanto más tiempo permanecen en la mano del jugador. Y por si el músculo y el cerebro no fuesen ya suficientes, estos villanos tienen aún más trucos escondidos en la manga: cartas cuyos efectos son un homenaje a otras cartas pertenecientes a las expansiones de *Hearthstone* de las que estos villanos son originarios; esto dará a los jugadores nuevas posibilidades para desarrollar estrategias.

En palabras de J. Allen Brack, presidente ejecutivo de Blizzard Entertainment: «Es muy emocionante ver cómo estos villanos tan queridos por los jugadores desarrollan un papel central en *El Auge de las Sombras*. Estamos impacientes por ver cómo siembran el caos con las nuevas y siniestras cartas de esta expansión».

Los jugadores que deseen unirse a las filas de la Liga del MAL harán bien en cubrirse las espaldas, ya que es más que probable que terminen convirtiéndose en el objetivo de un grupo de justicieros conocidos como los Defensores de Dalaran. Estos formidables guardianes son conocidos por sus **hechizos dobles**, potentes hechizos que, una vez lanzados, generan una copia de sí mismos que puede ser utilizada de nuevo en el enfrentamiento. Compartiremos más información clasificada sobre los Defensores de Dalaran con nuestros agentes más adelante.

El Auge de las Sombras llega el 9 de abril a ordenadores con Windows® y Mac®; tabletas con Windows, iOS y Android™; y dispositivos móviles. Los jugadores podrán ganar sobres de cartas de *El Auge de las Sombras* en el modo Arena de *Hearthstone* y también comprarlos, bien con oro del juego, bien con dinero real, al mismo precio que los otros sobres de cartas de *Hearthstone*. A partir de hoy y hasta el 9 de abril, podréis precomprar sobres de *El Auge de las Sombras* mediante dos packs especiales: el pack de 50 sobres, que incluye el dorso de carta «Joya de Lazul» y una carta legendaria aleatoria; y el megapack de 80 sobres, que incluye el dorso de carta «Joya de Lazul», una carta legendaria dorada aleatoria y un **nuevo héroe jugable para la clase sacerdote**: la misteriosa madame Lazul. Estos packs estarán disponibles para cualquier plataforma por 49,99 € y 79,99 € respectivamente. Solo se puede adquirir uno de cada tipo por cuenta.