



Conviction, un cortometraje basado en el videojuego Anthem

Electronic Arts y **Neill Blomkamp**, el director de *Elysium*, *Chappie* y *Distrito 9* (por la que fue nominado al Oscar a mejor guion adaptado), se han unido para crear **Conviction, un cortometraje original basado en el videojuego Anthem™**, desarrollado por **BioWare**. En *Conviction*, Blomkamp recrea el inmenso mundo de Anthem a través de una historia original **ambientada décadas antes del inicio del videojuego**. A modo de prólogo, este corto invita al espectador a descubrir el estilo único de Blomkamp para crear efectos visuales fotorrealistas y llevarlos al mundo real del nuevo y esperado videojuego de EA.

Será el próximo **jueves 14 de febrero** cuando el público podrá visionar el corto al completo en el [canal de Youtube Oats Studios](#) y así descubrir enclaves del videojuego como el Fuerte Tarsis y conocer a los Libranceros que lo defienden. Estos libranceros utilizan exotrajés llamados Alabardas para combatir

al villano principal y líder de la facción del Dominio: el Vigía.

*“La primera vez que vi **Anthem**, me quedé impresionado con el increíble mundo que BioWare había creado”* señala Neill Blomkamp. *“**Conviction** sienta las bases de una narrativa que profundiza en el hermoso e inmersivo mundo de Anthem, un enclave listo para ser explorado por estas poderosas alabardas, un mundo en el que el peligro acecha en cada saliente y en cada valle.”*

En **Anthem**, los jugadores podrán unirse a otros tres usuarios para explorar y batallar en un misterioso y peligroso mundo con grandes personajes a través de una historia única de **BioWare**. Como Libranceros, los jugadores se enfundarán en los exotrajados conocidos como Alabardas, convirtiéndose en poderosos héroes con armas destructivas y habilidades especiales que les ayudarán a sobrevivir en el cambiante e inacabado mundo de **Anthem**. Los jugadores también podrán personalizar sus Alabardas con pinturas y equipamientos únicos, proporcionándoles las herramientas adecuadas para enfrentarse casi a cualquier situación. A medida que trabajen juntos para descubrir las misteriosas ruinas, derrotar peligrosos enemigos y conseguir artefactos de otro mundo, podrán ir avanzando en su propia historia individual en la batalla contra El Dominio, una feroz sociedad militar.

Los jugadores podrán desatar su poder en **Anthem** el **22 de febrero en Origin para PC, Xbox One y PlayStation 4**. Los miembros de **Origin Access Premier** podrán ser los primeros en acceder al videojuego completo en PC con acceso ilimitado desde el 15 de febrero. Los miembros de **EA Access y Origin Access Basic** podrán disfrutar de 10 horas de juego como parte de la Prueba de juego anticipada*.