



Cory Barlog presenta God of War en España

El esperado nuevo comienzo de la franquicia más exitosa de PlayStation, desarrollado por Santa Monica Studio, llegará en exclusiva a PS4 el próximo 20 de abril

PlayStation® y Santa Monica Studio presentaron ayer el esperado **God of War™** en nuestro país, en un evento que contó con la presencia de **Cory Barlog**, director creativo del estudio de desarrollo del título, y **Liliana Laporte**, directora general de PlayStation® Iberia. Durante el acto, que tuvo lugar en el madrileño Cuartel Conde Duque, los invitados y medios asistentes tuvieron la oportunidad de probar el juego por primera vez en España, participar en una serie de actividades inmersivas ambientadas en la mitología nórdica y conocer los detalles del desarrollo del esperado título creado por el equipo liderado por Barlog, que ejerció como anfitrión de la presentación.

“Estoy muy emocionado de poder presentar el juego aquí. España es un territorio muy importante para **God of War™** y estoy deseando ver las reacciones tanto de los fans de la saga como de aquellos que se acerquen al universo del nuevo Kratos y su hijo Atreus por primera vez, cuando se lance el título el próximo 20 de abril. Hemos creado una historia apasionante que estoy seguro entusiasmará a toda clase de públicos”, declaró Barlog.



Un espectacular nuevo comienzo

Desarrollado por el estudio americano Santa Monica Studio (creadores de todos los títulos de la icónica saga), este sobrecogedor nuevo comienzo de **God of War™**, que sacará el máximo partido a la potencia gráfica de PS4™ y PS4 Pro, trasladará al jugador esta vez a los lejanos e indómitos bosques, montañas y reinos de la tradición nórdica, donde un nuevo Kratos, protector y consejero de su joven hijo Atreus, tratará de ganarse su respeto controlando la ira que ha dominado su vida durante tanto tiempo. Consciente del oscuro legado que transmitirá a su estirpe, Kratos intentará enmendar las equivocaciones y los horrores de su pasado mientras se enfrenta con Atreus a nuevos desafíos, peligros, criaturas y dioses.



El título llegará a España, en exclusiva para PlayStation®4, el próximo **20 de**

abril, y contará con cuatro ediciones de lanzamiento en nuestro país:

- **Edición Standard**, solo disponible en **formato físico** (PVP recomendado **69,99 €**): incluirá el juego en Blu-Ray.
- **Edición Digital Deluxe**, solo disponible en **formato digital** (PVP **69,99 €**): incluirá el juego en versión digital para descarga a través de [PlayStation®Store](#), el cómic digital “Dark Horse”, el libro de arte digital “Dark Horse”, el set de armadura “Death’s Vow”, el escudo “Exile’s Guardian” y un tema dinámico de PS4™.
- **Edición Limitada**, solo disponible en **formato físico** (PVP recomendado **79,99 €**): incluirá el juego en Blu-Ray presentado en caja metálica negra y plateada con el símbolo de los hermanos Huldra, el libro de arte “Dark Horse” en formato físico, y tres contenidos digitales exclusivos: el set de armadura “Death’s Vow”, el escudo “Exile’s Guardian” y un tema dinámico de PS4™.

Edición Coleccionista, solo disponible en **formato físico** (PVP recomendado **149,99 €**): incluirá el juego en Blu-Ray presentado en caja metálica negra y plateada con el símbolo de los hermanos Huldra, el cómic digital “Dark Horse”, el libro de arte digital “Dark Horse”, el set de armadura digital “Death’s Vow”, el escudo digital “Exile’s Guardian”, un tema dinámico de PS4™, una litografía exclusiva, un mapa confeccionado en tela, dos figuras de los hermanos Huldra de 2 pulgadas y una espectacular estatua de Kratos y Atreus de 9 pulgadas diseñada por Gentle Giant Ltd.