



«Cyberpunk 2077» se retrasa a noviembre

“Cyberpunk 2077”, uno de los videojuegos más esperados del año, sufre un nuevo retraso, y no podrá verse hasta el 19 de noviembre de este año, según han anunciado los responsables del estudio CD Projekt Red en Twitter.

El comunicado, firmado por Marcin Iwinski -cofundador- y Adam Badowski -director del estudio-, aseguran que el juego “está acabado” tanto su historia como su jugabilidad, pero necesitan tiempo extra para pulir el juego.

El juego ya fue retrasado de abril a septiembre, por lo que este es el segundo retraso que sufre el videojuego más importante del estudio polaco y lo sitúa más cerca también del lanzamiento de las consolas de Xbox y PlayStation, que verán la luz a finales de año.

“Cyberpunk 2077” es una distopia futurista, ambientado en la ciudad “Night City”. El juego es mundo abierto de grandes dimensiones, con numerosos detalles, personajes y unos gráficos impresionantes, según las imágenes que la compañía ha ido distribuyendo desde que el videojuego.

“Con tanta cantidad de contenido y un sistema tan complejo, necesitamos revisar todos los detalles, equilibrar las mecánicas de juego y arreglar todos los errores -añaden-. Un mundo inmenso significa un gran número de cosas que pulir y justo eso es lo que intentaremos hacer en este tiempo extra”.

El estudio es filial de CD Projekt, los creadores de la saga «The Witcher», y desde su anuncio en 2012 es uno de los títulos que más expectación ha generado entre crítica y jugadores.

El retraso de «Cyberpunk 2077» se suma al de muchos otros juegos este año, como “The Last of Us II”, “Final Fantasy VII Remake” y «Marvel’s Avengers», entre otros