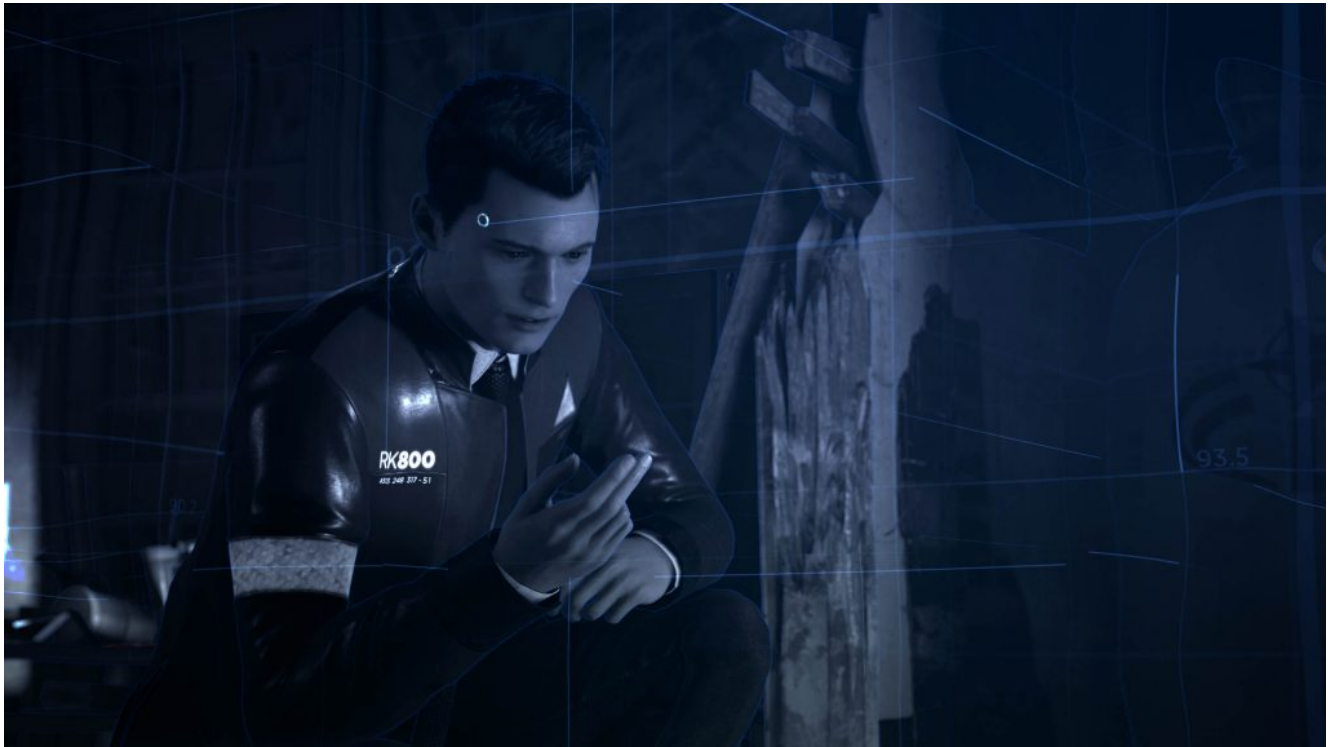


# David Cage y Bryan Dechart analizan El Interrogatorio de Detroit: Become Human



Sony Interactive Entertainment presenta hoy un nuevo vídeo de ***Detroit: Become Human***, el *thriller* de ciencia-ficción creado por el aclamado estudio francés Quantic Dream, conocido por otros títulos como *Heavy Rain* o *Beyond: Dos Almas* que llegó a las tiendas en exclusiva para PlayStation 4 hace ahora justo un mes.

En este vídeo titulado 'Anatomía', el escritor y director del juego, David Cage, habla con Bryan Dechart, el actor que interpreta al androide Connor, sobre una de las escenas del juego: **el interrogatorio**. Se trata de una secuencia especialmente complicada que dura apenas 15 minutos, pero que tardaron dos días en grabar por la cantidad de guión y opciones que contiene. En ella Connor interroga a un androide divergente e inestable acusado de matar a su dueño en defensa propia.

Como todo en ***Detroit: Become Human***, la historia evolucionará según las decisiones que vaya tomando el propio jugador, que tendrá que decidir cómo

empieza a interactuar con los androides y perfilar así el tipo de Connor que va a ser en esta aventura.

El juego ya está disponible en exclusiva para PlayStation®4 a un precio recomendado de 69,99€ en formato físico con un PEGI 18 en los puntos de venta habituales y en digital a través de una Edición Digital *Deluxe* en PlayStation®Store que incluye: la banda sonora original del juego, un libro digital de ilustraciones, temas dinámicos y el aclamado videojuego *Heavy Rain*.