



Nuevos detalles sobre las características y los personajes de Code Vein

BANDAI NAMCO Entertainment Europa ha desvelado nueva información de **CODE VEIN™** su nuevo juego de rol y acción: un nuevo personaje llamado Mio, nuevas características, armas y el nuevo sistema de acciones de compañeros.

Antes del Gran Hundimiento, Mido adoptaba a huérfanos para llevar a cabo experimentos barbáricos que, posteriormente, enviaba al campo de batalla. En dichos experimentos empleaba partes de su propio cuerpo, para reforzarlos y convertirse en una aparición superior. Un grupo de apariciones reforzadas protegen a Mido, y son tan poderosas que pueden detener los ataques de Yakumo. Aunque Mido ya es extremadamente poderoso, sigue ansiando tener cada vez más poder. ¿Qué intenciones tendrá?



Code Vein

Aparte de Mido, otra novedad es el nuevo sistema de absorción de combos, que se ejecuta con un arma justo después de un ataque enemigo. Los combos de bayoneta se espacian mucho durante el ataque. La absorción de combos se aprovecha del largo alcance de Agujón. Además, también se puede usar nada más realizar un ataque, lo cual permite al usuario impactar a sus rivales con potentes combos mientras todavía está en el aire.

Además, habrá numerosas armas disponibles en **CODE VEIN**. La espada a una mano tiene el ataque especial *Espada del atardecer*, que permite al usuario caer sobre su rival con la espada. Los ataques cargados de *Espada ancha* y de *Hanemukuro* ejercen una gran influencia sobre los rivales. El ataque especial *Zweihander* de la espada a dos manos es un ataque de apuñalamiento de largo alcance, el cual se ejecuta mientras el usuario avanza hacia su rival. *Nagimukuro* y *Filo transportado* son ataques característicos de las armas a dos manos, debido a su gran alcance.

CODE VEIN también contará con acciones de compañero para los personajes de *Mia* y *Louis*, lo cual les otorga nuevas opciones de combate. Tanto Mia como Louis usan de maneras diferentes la absorción de combo mientras el compañero ayuda al protagonista. Y cuando el protagonista se detiene, el compañero analizará el entorno en busca de objetos y enemigos.

CODE VEIN es un juego de rol y acción en tercera persona en el que los jugadores se ponen en la piel de una aparición. Estos soldados inmortales fueron creados para contrarrestar la amenaza para la humanidad que surgió tras el Gran Hundimiento, un evento catastrófico que acabó con gran parte de la población. Al inyectar a los cadáveres humanos un parásito regenerativo orgánico biológico (ROB), estos vuelven de entre los muertos con habilidades sobrehumanas y la capacidad para resucitar tras morir mientras su corazón siga intacto (aunque a costa de perder sus recuerdos). Los jugadores tendrán la misión de salir al mundo con el compañero que elijan de entre los residentes de Vein, recuperar sus recuerdos y encontrar el modo de salir de esta alocada realidad.

CODE VEIN se pondrá a la venta en 2018 para Xbox One, PlayStation®4 y PC (a través de STEAM®). Para más información sobre el juego y otros productos de BANDAI NAMCO Entertainment Europa, visita la página web oficial (<https://www.bandainamcoent.com>), síguenos en Facebook (<https://www.facebook.com/BandaiNamcoEU>) o únete a la conversación den Twitter (<https://www.twitter.com/BandaiNamcoEU>).