



Devil May Cry 5: demo ya disponible en Xbox One

Se desvela un nuevo personaje V, el regreso del modo Bloody Palace y detalles del sistema de Cameo

Capcom y Microsoft han desvelado en la gala de The Game Awards, celebrada en Los Ángeles, que la primera demo de Devil May Cry 5 ya está disponible para su descarga gratuita en exclusiva para la familia de dispositivos Xbox One, incluyendo Xbox One X. En esta elegante, sexi y estilosa demo los jugadores asumirán el papel de Nero, un joven cazador de demonios, enfrentándose en las calles de Red Grave City a varios demonios, incluyendo el todopoderoso Goliath, en la eterna lucha que enfrentan las fuerzas del bien y del mal. Los jugadores pueden ejecutar ataques devastadores contra los enemigos, usando su nuevo brazo anti-demonios, llamado Devil Breaker, diseñado por Nico, su compañera y auto-proclamada «artista de las armas».

Combinando el combate diabólico, con la ayuda de su querida espada Red Queen y su revólver personalizado de largo alcance, Blue Rose, el poder del brazo Devil Breaker de Nero, hace que la acción sea más frenética y suba la adrenalina más

que nunca. Esta demo exclusiva para Xbox One ofrece a los jugadores un avance de lo que les espera cuando regrese la icónica saga Devil May Cry con el estreno del juego completo el 8 de marzo de 2019.

En la gala de The Game Awards también se mostró por primera vez al misterioso personaje V en acción, que aunque pueda parecer débil comparado con Nero y Dante, tiene la habilidad de desencadenar un estilo de lucha único invocando tres demonios diferentes que le apoyan en la lucha:

- Shadow: una criatura veloz de cuatro patas con una agilidad salvaje, estilo pantera, que le transforma en afiladas cuchillas y agujas para ejecutar perfectos ataques de corto alcance.

- Griffon: un demonio estilo pájaro con habilidad para el combate aéreo que le permite llevar a V a través de Red Grave City disparando ráfagas a los enemigos desde el aire.

- Nightmare: El demonio más poderoso de V, de tamaño gigantesco, que le permite destrozarse enemigos con su ataque básico, y que también puede disparar rayos de luz para destrozarse a los enemigos.

Combinando el poder de los tres demonios, los jugadores pueden llevar a sus enemigos hasta el umbral de la muerte, permitiendo a V terminar la lucha con un golpe devastador.

Capcom también ha confirmado el regreso del modo Bloody Palace (Palacio sangriento), uno de los favoritos de los fans, que estará disponible gratuitamente poco después del lanzamiento del juego, en abril de 2019. Este modo de aniquilación súper rápida enfrenta a los jugadores a hordas de enemigos atacando a toda velocidad, y jefes finales hasta que llegan al final. También se desvelaron detalles del sistema de Cameo en *Devil May Cry 5* en el que jugadores de todo el mundo podrán colisionar con otros cazadores de demonios. También se podrá ver a otros jugadores online como invitados especiales en el juego, luchando contra otros demonios por Red Grave City, y en algunos casos uniéndose a la batalla. Y también podrán puntuarse los cameos en el juego, por el estilo de juego, si su habilidad “estilizada” les impresiona...

Devil May Cry 5 se estrenará en la familia de dispositivos Xbox One, incluyendo Xbox One X, PlayStation 4 y PC el 8 de marzo de 2019.