



## Disponibile la demo final de Nioh 2

**Desde hoy está disponible la demo final de *Nioh 2***, hasta el próximo 1 de marzo. Durante este fin de semana, los fans de la saga de acción samurái podrán probar por última vez la versión de prueba del título, con la que podrán disfrutar del nuevo sistema de combate que amplía las posibilidades permitiendo la transformación en *yokai* para desatar los devastadores poderes sobrenaturales de su propio personaje, que podrán crear y personalizar a su gusto.

*Mañana llega la DEMO FINAL de [#Nioh2](#). ¡Sobrevive y reclama el casco de Kamaitachi para usarlo en el juego completo! Desata tu lado oscuro en [#PS4](#). <https://t.co/agEeuFjkBb> [pic.twitter.com/VYN1ViZGMt](https://pic.twitter.com/VYN1ViZGMt)*

— PlayStation España (@PlayStationES) [February 27, 2020](#)

Además de la herramienta de personalización de personajes, los jugadores podrán probar una de las poderosas armas nuevas, *Switchglaive*. Se trata de una aventura que comenzará en el Intermedio, un lugar basado en el concepto budista de transición entre la vida y la muerte desde donde el jugador partirá hacia Sunomata: una pantalla inspirada en el castillo que recibe el mismo nombre y que, según la leyenda, fue construido en una sola noche por Hideyoshi.

**Nioh 2** fusiona la historia del Japón feudal con seres mitológicos llamados *yokai*. El resultado es una innovadora y fabulosa mezcla de sangrientos combates de samuráis y magia. «Los japoneses conocemos bien la figura del *yokai*», explica Fumihiko Yasuda, productor de Team Ninja. «Hemos crecido escuchando leyendas sobre ellos y sobre sus distintas formas. No todos son malos: algunos son amistosos o simplemente espíritus que viven en objetos. Queríamos compartir esa parte de la cultura japonesa con el mundo. Por eso es algo especial para mí».

Estas son **algunas de las características más importantes** que los jugadores podrán experimentar en esta **demo final**:

### **Destrezas Yokai**

Estos espíritus son mucho más que parte del decorado del juego, pues participan de forma intrínseca en los combates. Los jefes pueden invocar a furiosos jabalís o fieros lobos para cortarte el paso mientras luchas. A diferencia de la anterior entrega, en **Nioh2** los jugadores podrán invocar a sus propios Yokai para realizar poderosos ataques, como un violento ogro que aplasta a sus enemigos con una enorme porra. Esta nueva mecánica de combate con Yokai hace que la lucha cuerpo a cuerpo luzca aún más.

### **Gestión del Ki**

Cada golpe con un arma, maniobra para esquivar o bloqueo de un ataque consume resistencia, recurso que en **Nioh 2** se llama Ki. Dominar la técnica de pulso de Ki es crucial para superar a tus enemigos. Es posible activar un pulso de Ki y recuperar rápidamente una pequeña cantidad de Ki al pulsar el botón R1 en el momento preciso tras completar un combo.

### **El Reino Oscuro**

Algunos enemigos pueden adentrarse en el Reino Oscuro y mermar el Ki de los jugadores. En ocasiones, esto se manifiesta con un aura en forma de charco que emana del enemigo en cuestión. Su efecto ralentiza la regeneración de Ki, pero un pulso de Ki bien calculado disipará el aura de inmediato. Algunos enemigos de **Nioh 2** pueden además corromper toda una sala con el poder del Reino Oscuro. Para disipar la mala energía será entonces necesario acabar con ellos. Este Reino Oscuro convierte el combate más sencillo en un nuevo desafío.

## **Variedad de armas y posturas**

**Nioh 2** cuenta con un gran arsenal de armas de corto alcance. El jugador podrá elegir entre una útil katana, un enorme martillo o una elegante *kusarigama* con cadenas. El amplio abanico de opciones se complementa con la serie de ataques en postura baja, media o alta que cada arma ofrece. La postura baja es mayoritariamente defensiva, con ataques cortos, seguros y de menor daño. Por el contrario, la postura alta prioriza los ataques potentes y de alto riesgo que pueden dejar al jugador a merced del enemigo. Como es de esperar, la postura media es la más equilibrada y polivalente de todas. Todo esto nos brinda la posibilidad de dominar numerosos aspectos de cada arma, incluso tras haber dominado la postura media. Dos nuevas y letales armas se unen también al arsenal de **Nioh 2** para añadir más diversidad al resto de increíbles opciones.

«**Nioh 1** contaba con siete tipos de arma. Con las gujas alternadas y las hachuelas, los jugadores disponen de dos nuevos tipos en **Nioh 2**», cuenta Fumihiko. «Hay un equilibrio entre las armas para que ningún tipo sea mejor que otro. Las hachuelas dobles tienen un largo alcance, además de una longitud y unos combos distintos según la postura adoptada».

**Nioh 2** llegará en exclusiva para PlayStation®4 el próximo 13 de marzo y ya está disponible su reserva a través de PlayStation®Store en su [versión estándar](#) y [digital deluxe](#).