



EA suma **Command & Conquer: Rivals** a su catálogo de móviles

Levanta un ejército, controla tus fuerzas, domina a tus rivales en el 1 contra 1 y disfruta de batallas competitivas PVP

Electronic Arts ha anunciado durante el evento EA PLAY en Los Ángeles el lanzamiento de **Command & Conquer: Rivals**, un innovador videojuego de estrategia en tiempo real (RTS) jugador contra jugador (PVP) creado especialmente para dispositivos móviles. Gracias a la interfaz táctil del móvil, **Command & Conquer: Rivals** permite que los jugadores controlen sus fuerzas del ejército de manera continua mientras se enfrentan en batallas cuerpo a cuerpo en las que la habilidad y la estrategia serán las claves para garantizar la victoria.

A partir de hoy, los jugadores podrán preinscribirse en www.cncrivals.com para averiguar cuándo **Command & Conquer: Rivals** estará disponible en todo el mundo. Los usuarios de Android también podrán llevar a cabo esta preinscripción a través de Google Play™, simplemente introduciendo el nombre del juego en la plataforma. Además, los usuarios que quieran conocer más sobre **Command &**

Conquer: Rivals y la pre-alpha, se pueden dirigir al [blog](#) de su General Manager, Michael Martínez.

*“Como grandes admiradores del género de estrategia, queríamos desarrollar una versión de RTS para móvil brillante. **Rivals** adopta el espíritu de la franquicia **Command & Conquer** y reinventa el juego para ofrecer nuestra visión particular”,* dijo Michael Martínez, General Manager de Redwood Studios. *“**Rivals** está específicamente diseñado para dispositivos móviles, razón gracias a la cual somos capaces de ofrecer a los jugadores batallas cuerpo a cuerpo vertiginosas en tiempo real, con un control continuo de la unidad y donde la habilidad y la estrategia serán clave para conseguir la victoria. Por su parte, la Pre-Alpha test de Google Play nos permite poner el juego en manos de nuestros jugadores antes de que salga al mercado. No podemos esperar a escuchar lo que piensan sobre él y usar estas impresiones para mejorar **Rivals**. Desde el equipo de desarrollo estamos comprometidos a ofrecer una experiencia divertida, justa y competitiva para todos los jugadores”.*

Fiel al espíritu de juegos RTS, la planificación y la estrategia serán claves para conseguir la victoria en **Command & Conquer: Rivals**. Los intuitivos controles táctiles del juego permitirán a los jugadores concentrar sus esfuerzos en una estrategia al más alto nivel y al mismo tiempo participar en batallas tácticas. Cada partida requerirá un enfoque único en lo referente a la composición y construcción de su ejército, además los jugadores deberán crear combinaciones ganadoras de infantería, tanques, aviones y colosos de alta tecnología para defenderse contra sus oponentes y superarles.

Los jugadores podrán elegir entre las facciones Iniciativa Global de Defensa y la Hermandad de Nod, seleccionando también a sus *Commanders* favoritos para controlar a su ejército en la batalla. Al recopilar, personalizar y mejorar una amplia serie de unidades y fuerzas icónicas de la serie **Command & Conquer** podrás derrotar a tus rivales en el campo de batalla y llevar a tu ejército a la victoria.