



El mundo abierto de **Outward** llegará el 26 de marzo

El editor **Deep Silver** y el desarrollador **Nine Dots**, han anunciado la fecha de lanzamiento de **Outward**, el RPG de aventuras. El juego se lanzará *en el sistema de entretenimiento PlayStation®4, en Xbox One, el sistema de entretenimiento y videojuegos todo en uno de Microsoft y en la plataforma Steam el 26 de marzo de 2019*. Acompañando el anuncio, ambas compañías han distribuido un tráiler que condensa el enfoque principal del juego, en cuanto a desafío, inmersión y satisfacción.

El tráiler de hoy muestra el rico mundo de fantasía y los diversos obstáculos que el avatar del jugador tendrá que afrontar en este entorno místico. Como un ser humano normal, los jugadores forjarán su propio destino ante una variedad de peligros tanto mágicos como mundanos. La exposición a los elementos es tan probable que acabe con el jugador como con los monstruos que vagan por el mundo. Para sobrevivir, tendrán que dominar y desarrollar las complejas armas,

trampas y magia del juego.

Outward es un juego RPG sobre mundo abierto que ofrece una profunda simulación y capacidad de inmersión. En él, los jugadores experimentarán un tipo de RPG completamente nuevo, donde desempeñarán el papel de un verdadero habitante de un mundo en plena expansión, que requiere de un mantenimiento biológico y autoconservación ante un entorno hostil e insensible. Estos aspectos de la simulación se extienden también a la representación de la magia del juego como una intrincada red de rituales necesarios para suscitar poderes sobrenaturales. El juego cuenta también con una característica sorprendente: la vertiente multijugador local u online para dos jugadores, en pantalla partida (también en online). Esta característica permite que dos amigos compartan aventura sabiendo que cuentan al menos con un aliado en su bando y ofrece oportunidades únicas de estrategia y para el *streaming*.