



El nuevo Battlefield V se va a la Segunda Guerra Mundial

Vive la Segunda Guerra Mundial en el videojuego de la saga Battlefield más inmersivo

DICE y Electronic Arts han presentado el nuevo **Battlefield™ V**, el videojuego en que los jugadores participarán en las batallas históricas jamás contadas de la Segunda Guerra Mundial.

Con una visión única del conflicto más grande de la historia de la humanidad, **Battlefield V** permite a los jugadores sentir la inigualable intensidad de la Guerra Total y viajar a sorprendentes y cruciales momentos de la Segunda Guerra Mundial a través de nuevos modos multijugador exclusivos, el modo Historias de Guerra para un solo jugador y un nuevo modo cooperativo llamado Armas Combinadas.

Battlefield V contará con un gran soporte post-lanzamiento llamado Vientos de Guerra, donde el campo de batalla evolucionará constantemente con nuevos eventos, desafíos, batallas y recompensas que estarán siempre al alcance de los

jugadores y de forma gratuita para todos los que cuenten con el videojuego.

El modo multijugador de **Battlefield V** será el más inmersivo de toda la saga, en un entorno que recrea las batallas de la Segunda Guerra Mundial que nunca han sido contadas y que permite a los jugadores sentir la fuerza del combate bélico y dar forma a la guerra a medida que esta transcurre. Los jugadores ahora pueden remolcar armas estacionarias, construir fortificaciones y reparar estructuras destruidas en el combate para convertir el campo de batalla en un aliado y de este modo obtener ciertas ventajas estratégicas. Ya sea arrastrando a un compañero de escuadrón a una zona segura o disparando una granada desde el cielo, los jugadores forjarán una conexión más profunda en un mundo en constante evolución, y lograrán la victoria frente a las mayores adversidades del campo de batalla. Gracias a esta libertad de adaptar y evolucionar el combate, la experiencia de cada partida nunca será la misma.

*«**Battlefield V** es un regreso a los orígenes para DICE como estudio, la era que define la saga de Battlefield: la Segunda Guerra Mundial. Queríamos ofrecer una recreación fresca y moderna de un entorno familiar. Nuestra visión con **Battlefield V** es mostrar los entornos más inexplorados del conflicto», señala Oskar Gabrielson, Gerente de DICE. «La escala de cada ubicación y el nivel de inmersión es diferente a todo lo que hemos hecho previamente en **Battlefield**. Los jugadores se adentrarán en un viaje épico».*

Tanto en los nuevos modos multijugador como en los clásicos, el jugador podrá llevar a su propia Compañía a la victoria en una experiencia dinámica donde cada batalla será única. Esta opción permitirá a los jugadores crear y personalizar profundamente sus soldados, armas y vehículos, que evolucionarán a medida que avancen en su partida, abarcando todo: desde el aspecto de los soldados hasta la forma en que combaten. También regresarán los modos preferidos de los fans de Battlefield como Conquista para 64 jugadores, la modalidad multijugador que culminará en el nuevo modo Grandes Operaciones, una nueva experiencia con actualizaciones de contenido recurrentes y basada en eventos de Vientos de Guerra. Estos eventos dinámicos combinarán varios modos y permitirán a los jugadores revivir a través de apasionantes batallas históricas momentos de valentía y absoluta desesperación mientras combaten por el objetivo final.

El aclamado modo Campaña para un solo jugador de **Battlefield 1**, Historias de Guerra, regresa también a **Battlefield V**. Sé testigo del conflicto a través de los

ojos de hombres y mujeres de la Segunda Guerra Mundial y experimenta historias de la Gran Guerra jamás contadas, llenas de grandes momentos **Battlefield**. Descubre los gélidos paisajes noruegos en la piel de una joven combatiente de la resistencia noruega o desembarca en el calor del desierto del norte de África, entre otras Historias de Guerra que estarán disponibles en **Battlefield V**.

Vientos de Guerra es el nuevo enfoque de DICE para las actualizaciones periódicas de contenido, donde los jugadores emprenderán un viaje épico con su Compañía en batallas inesperadas durante la Segunda Guerra Mundial. No habrá un pase premium de temporada, todos los jugadores tendrán acceso a los mismos mapas y modos, manteniendo a la comunidad unificada mientras avanzan por **Battlefield V**. En Vientos de Guerra, el viaje a través de la Segunda Guerra Mundial tomará forma a través de experiencias temáticas que incluirán eventos y nuevas formas de jugar, como el modo Grandes Operaciones, mientras desbloqueas recompensas temáticas como como armas o vehículos, para dar forma así a tu Compañía.

Para conocer más información sobre el videojuego visita www.battlefield.com. No te pierdas todas las novedades de la Conferencia de prensa del EA PLAY, el próximo 9 de junio, donde se podrá ver por primera vez el modo Grandes Operaciones.

Battlefield V estará disponible en todo el mundo el 19 de octubre en Xbox One, PlayStation 4 y Origin para PC. Con la edición **Battlefield V Deluxe Edition** tendrás acceso tres días antes el 16 de octubre, mientras que los miembros de EA Access y Origin Access podrán saltar a la versión de prueba el 11 de octubre. Los jugadores que reserven cualquier edición del videojuego con la oferta **Battlefield V Enlister** tendrán acceso anticipado a la Beta Abierta y otros beneficios, incluyendo opciones de personalización de soldados, acceso a asignaciones especiales a partir de la semana de lanzamiento y acceso inmediato a cinco armas en **Battlefield 1**. XBOX es el socio para consolas mientras que NVIDIA es el socio de PC para **Battlefield V**.

Para celebrar el próximo lanzamiento, EA y DICE están dando a todos los jugadores de **Battlefield** la oportunidad de descargar contenido premium de **Battlefield 1** y **Battlefield 4** gratis en **Road to Battlefield V**. Ahora, por tiempo limitado, los jugadores pueden descargar y mantener **Battlefield 1 In the Name of Tsar** y **Battlefield 4 Final Stand**.