

Euro Play 2021 - anunciados los primeros concursantes del «Eurovision de los videojuegos» 2021



Se han anunciado los primeros finalistas para el concurso de videojuegos Euro Play, patrocinado por Kwalee. 15 videojuegos de toda Europa se enfrentarán en una exhibición en vivo de Twitch el jueves 26 de agosto. Una vez más, será presentado por el Mr Midas, como parte de la Gamescom de este año en su versión digital.

Los videojuegos, que todavía no han salido al mercado, son:

- Bielorrusia (BelGameDev) - Beyond the Thaw by Paraya Games.
- Bélgica (BelgianGames) - You Suck at Parking by Happy Volcano.
- Chipre - The Unliving by RocketBrush Studio
- Italia (IDEA, The Italian Interactive Digital Entertainment Association) - Batora: Lost Heaven by Stormind Games.
- Rumanía (Romanian Game Developers Association) - Bear and Breakfast by Gummy Cat Studio
- España (DEV - Spanish Game Developers Association) - The Occultist by

Pentakill Studios

- Serbia (Serbian Games Association) - Ripout by Pet Project Games
- Suiza (Pro Helvetia, Swiss Arts Council) - Wild Planet by Lukyantsez Company
- Ucrania (Ukraine GameDev Nation) - Sketch Crawler by game by Koan

La lista completa de finalistas participará en la exhibición de Euro Play el 26 de agosto, con una votación pública que ayudará a determinar el mejor videojuego de toda Europa.

Podréis descubrir más sobre el concurso de videojuegos Euro Play en la web oficial. <https://ukgotseuroplay.zohosites.com/europlay-video-games-contest>

La prensa está invitada a conocer a los concursantes en Dev:Pub el miércoles 18 de agosto. Podéis registraros gratuitamente aquí: <https://www.eventbrite.co.uk/e/devpub-meet-the-studios-from-uk-game-of-the-show-europlay-tickets-162794684283>

Cualquier persona que desee asistir a la exhibición en vivo puede registrarse para recibir los enlaces de visualización de forma gratuita aquí.