



God of War vende más de 3,1 millones de copias en solo tres días

Sony Interactive Entertainment (SIE) ha anunciado hoy que las ventas globales de **God of War** sobrepasaron los 3,1 millones de unidades en sus tres primeros días en el mercado tras su lanzamiento exclusivo para PlayStation 4 (PS4) el pasado 20 de abril, convirtiéndose en el título *first party* que más rápido se ha vendido en la historia de PS4.

Desarrollado por Santa Monica Studio (SIE Worldwide Studios), **God of War** ha vuelto tras un paréntesis de ocho años en la franquicia. Habiendo cosechado fantásticas críticas, ya es a día de hoy uno de los juegos más aclamados en la historia de PS4, llegando a ser descrito su debut en esta consola como una maravillosa y audaz reinvención de la icónica saga.

“Me gustaría agradecer personalmente a los millones de fans de todo el mundo que han decidido embarcarse en la nueva aventura de Kratos con nosotros. Vuestro apoyo es realmente inspirador, y es la razón por la que cada día nos

obligamos a intentar traspasar las fronteras del juego. También me gustaría dar las gracias a nuestro increíble equipo en Santa Monica Studio. La pasión por contar historias en toda la plantilla es innegable, y espero que quede claro que nunca nos conformamos con lo convencional. Estamos deseosos de seguir escuchando más testimonios sobre cómo los fans están disfrutando del juego y creando nuevos recuerdos de sus partidas favoritas a *God of War* que espero sean recordadas durante décadas”, declaró Shannon Studstill, VP, Director de Desarrollo de Producto en Santa Monica Studio.

La Edición Digital Deluxe de ***God of War*** se puede adquirir ya en PlayStation®Store, e incluye gran cantidad de contenido adicional solo disponible en la tienda *online*.