

The logo for 'Flashback 2' is displayed in a stylized, glowing font. The letters are primarily cyan and blue with a red outline, set against a black background. The number '2' is smaller and positioned to the right of the word 'FLASHBACK'.

Flashback 2 se encuentra en producción para consolas y PC

Desarrollado por un equipo bajo la supervisión de **Paul Cuisset**, **Flashback 2** será un **plataformas de acción** protagonizado una vez más por **Conrad B. Hart**.

Lanzado hace casi 3 décadas, **Flashback se adelantó a su tiempo** ofreciendo grandes innovaciones con **impresionantes animaciones** de personajes. **Pionero sin igual en 1992**, el juego también alcanzó un estatus legendario gracias a su **rica y atractiva historia**.

Publicar una secuela de **Flashback** es un verdadero honor para Stéphane Longeard, CEO de Microids: «Estamos emocionados de ofrecer a los fans **una secuela de esta obra maestra** de la historia de los videojuegos. En Microids, crecemos para ofrecer proyectos que destacan por su talento. **Paul Cuisset** es conocido internacionalmente y estamos **orgullosos de trabajar con él** y su equipo en este proyecto».

«Desarrollar una secuela de **Flashback** es una idea que he tenido durante mucho tiempo. Estoy deseando que los jugadores descubran las nuevas aventuras de **Conrad B. Hart, un personaje creado hace casi 30 años**. Con Microids, nuestro objetivo es complacer a los fans del título original y, al mismo tiempo, ser atractivos para cualquier jugador con debilidad por los juegos futuristas», añade Paul Cuisset.

Flashback 2 se lanzará en **2022 en consolas y PC**.