



# Juegos retrocompatibles aumentan sus fotogramas por segundo en Xbox Series X|S

Microsoft ha desvelado, en Xbox Wire, el primer grupo de **títulos retrocompatibles que verán incrementados sus fotogramas por segundo en Xbox Series X|S** sin requerir trabajo adicional por parte de los desarrolladores.

El equipo de retrocompatibilidad de Xbox ha desarrollado esta función -llamada **FPS Boost**- con el objetivo de mejorar aún más la experiencia en determinados títulos. FPS Boost emplea una variedad de técnicas para casi duplicar (y en algunos casos, incluso cuadruplicar) la tasa de fotogramas por segundo en los juegos, muchos de los cuales estarán disponibles en Xbox Game Pass. La primera oleada de títulos con FPS Boost incluye:

- *Far Cry 4*
- *New Super Lucky's Tale*
- *Sniper Elite 4*
- *UFC 4*

- ***Watch Dogs 2***

Estamos deseando que los fans experimenten desde hoy mismo este aumento en la tasa de fotogramas de estos títulos y, **en los próximos meses, iremos anunciando más juegos** compatibles con esta función.