

# La alfa técnica de Diablo II: Resurrected para un solo jugador llega este fin de semana



La alfa técnica de *Diablo II: Resurrected* para un solo jugador en PC comenzará este viernes, 9 de abril, a las 16:00 CEST. Los aventureros podrán iniciar de nuevo la caza del vagabundo oscuro, ipero esta vez en fantástica alta definición!

Entre los jugadores que se apuntaron para participar en la alfa técnica, se ha hecho una selección aleatoria, y los elegidos recibirán en los próximos días las instrucciones para participar en su correo electrónico. La alfa técnica concluirá para todos los participantes el lunes, 12 de abril, a las 19:00 CEST.

En esta fase de pruebas, los participantes podrán elegir entre tres de las siete clases del juego y disfrutar con sus dos primeros Actos. Así, podrán hacer uso de las habilidades cuerpo a cuerpo del feroz bárbaro, la rapidez y agilidad de la amazona o la poderosa magia de la hechicera. Venga a las arpías en vuestra batalla por llegar a su sagrado monasterio y, una vez allí, enfréntate a Andariel, Doncella de la Angustia, antes de continuar hacia el este hasta llegar a los desolados desiertos de Lut Gholein y librar la batalla final con el mismísimo Señor del Dolor, Duriel. No habrá límite de nivel en el juego, así que los participantes podrán mejorar cuanto quieran a su personaje hasta el final de la alfa técnica.

*Diablo II: Resurrected* ha mejorado enormemente su apartado técnico y ahora cuenta con resolución 4K, un renderizado completo en 3D basado en física y sonido Dolby Surround 7.1 totalmente remasterizado. Seguimos trabajando en todo lo que contiene la alfa técnica, pero estamos deseando conocer las opiniones de los jugadores para saber si las mejoras que estamos introduciendo, como la recogida automática de oro, el alijo compartido y la compatibilidad con mandos, encajan en las atemporales mecánicas de *Diablo II*.

Para esta prueba se centrarán en la experiencia de *Diablo II: Resurrected* para un solo jugador, pero, como es natural, el multijugador desempeña un papel esencial en *Diablo II*, y este mismo año, más adelante, llevaremos a cabo también una prueba de este modo.