



Las localizaciones, las clases de vehículos y los modos de juego DIRT 5

Codemasters® se sumerge hoy bajo el capó de **DIRT 5™**, con todos los detalles y características que aguardan a los jugadores cuando se estrene el 9 de octubre en Xbox One, PlayStation 4 y PC, a las que seguirán las versiones Xbox Series X y PlayStation 5. La modalidad para Google Stadia se lanzará a principios de 2021. Tras haber impresionado a los fans de las carreras, cuando se anunció el pasado mes de mayo, *DIRT 5* desata más acción amplificada en el nuevo tráiler.

Mostrando la variedad de escenarios globales, la carrera comienza en Brasil bajo la mirada del Cristo Redentor. Los coches se lanzan a través del barro y la exuberante vegetación antes de la transición al abrasador desierto de Arizona. En lo profundo del corazón del cañón, una pista de arena ovalada perfecta para una carrera de coches al sprint que te rompe el corazón. La acción se dirige entonces a una serie de desfiladeros en la localidad de Wadi en Marruecos, a los mandos de un *rock bouncer* que afronta el paisaje montañoso en un desafiante evento de Encontrar el Camino.

DIRT 5 ofrece los vehículos más diversos de cualquier entrega DIRT, desde los escandalosos sprint cars 900 CV, pasando por los *rock bouncers*, los *prerunners* hasta los vehículos de rally tradicionales y modernos. Hay más de 13 clases en total, así que los jugadores siempre encontrarán algo que encaje con su estilo de conducción. Dominar los coches con tracciones, trasera, delantera y 4WD serán valiosos, ya estés participando en el modo Carrera o abordando una partida con amigos en pantalla partida.

DIRT 5 incluye más modos de juego que ninguna de las anteriores entregas, con desafíos únicos en a cada paso:

Landrush - Basado en circuitos, muestra un terreno accidentado con saltos y secciones técnicamente desafiantes. El tiempo atmosférico y las condiciones de Carrera cambian sobre la marcha durante el evento para mezclar este modo de carrera en grupo.

Rally Raid - Controlando máquinas construidas para ámbitos todoterreno extremos, los desafíos Rally Raid sin punto a punto con rutas divididas, donde los pilotos pueden tomar algo de aire fresco.

Ice Breaker - Como sugiere el nombre, los jugadores luchan contra los cortocircuitos que tienen lugar completamente en el hielo. El control del acelerador y el preciso sobreviraje resultan cruciales para dominar este modo.

Stampede - Un paisaje natural duro e implacable, construido para máquinas toscas pero eficaces. El trazado no está marcado con grandes ondulaciones sobre el barro y la arena.

Path Finder - Otro nuevo modo de juego. Una velocidad controlada y más estrategia resultan claves para el éxito. Una superficie todoterreno llena de saltos empinados y caminos plagados de rocas.

Sprint - Las carreras amplificadas en su máxima expresión: 900 cv, enormes alerones en cuatro diferentes tamaños de ruedas. La izquierda solo gira en pistas ovaladas y circulares. La otra para los amantes del drifting.

Ultra Cross - Variado terreno y un impredecible diseño del circuito. Rallycross clásico amplificado para el desafío definitivo.

El loco mundo de la **Gymkhana** regresa por primera vez desde *DiRT Showdown*.

Los jugadores saltan, hacen drift y hacer donuts en zonas de acrobacias marcadas con barriles, neumáticos y conos. Encadena trucos para activar los multiplicadores y lograr una puntuación determinada dentro de un tiempo limitado. La Gymkhana tiene tanto que ver con el estilo como con la propia sustancia de las carreras.

Codemasters se complace en confirmar que *DIRT 5* permitirá a los jugadores que adquieran la versión PlayStation 4, actualizarse automáticamente de forma gratuita al pasarse a PlayStation 5. Tal y como se anunció previamente, *DIRT 5* también es compatible con Xbox Smart Delivery que ofrece la misma actualización gratuita cuando los propietarios cambian de Xbox One a Xbox One Series X.

*“El tráiler de DIRT 5 ofrece a los jugadores una visión de mundo de juego y la amplitud de contenidos y características que les aguardan” ha afirmado **Robert Karp**, Director de Desarrollo de DIRT 5 en Codemasters, de DIRT 5 “Pero todavía tenemos algunas cosas en secreto entre las que se incluye una característica nueva jamás vista de la saga. Si los aficionados a las carreras quieren terrenos agrestes, clima extremo y emoción en cada curva, entonces DIRT5 ofrece todo esto y mucho más”.*

DIRT 5 se estrenará el 9 de octubre para Xbox One, PlayStation 4 y PC, seguido en breve por Xbox Series X y PlayStation 5. La versión para Google Stadia estará disponible a comienzos de 2021.