



## Llega la Segunda Guerra Mundial, aterriza en consolas Battlefield V

Desde conducir un Panzer de la Segunda Guerra Mundial o pilotar un Spitfire por los cielos, hasta abastecer a tus compañeros de equipo y construir nuevas fortificaciones para protegerlos... todo esto y más, a partir de hoy estará al alcance de todos los jugadores de **Battlefield V**. **DICE**, el estudio de desarrollo de **Electronic Arts** ha lanzado **Battlefield V**, el esperado nuevo título de la galardonada franquicia de videojuegos bélicos que durante su periodo de acceso anticipado, ha atraído a la mayoría de las suscripciones a Origin Access Premiere y Origin Access Basic.

*“Con **Battlefield V** nos hemos propuesto desarrollar el mejor videojuego de la historia de la franquicia. Muy pocos juegos son capaces de proporcionar esos increíbles e inesperados momentos que puedes vivir en **Battlefield**, como hacer acrobacias aéreas sobre un puente destrozado mientras tanques y soldados libran una batalla en tierra. Estamos deseando ver en lo que se convertirá **Battlefield V** en manos de nuestra comunidad,”* afirma Oskar Gabrielson, GM de DICE. *“También queríamos crear un videojuego que creciera y evolucionara con el tiempo, por este motivo, vamos a seguir mejorando el gameplay y ofreciendo*

*nuevas experiencias para nuestros jugadores durante mucho tiempo.”*

**Battlefield V** narra aquellas historias jamás contadas de los lugares más desconocidos de la II G.M. En el modo multijugador, DICE ha creado la más profunda e inmersiva experiencia con grandes cambios en la jugabilidad y el desarrollo de nuevos sistemas de combate. Tanto si vas a pie o conduciendo alguno de los muchos y diferentes vehículos armados, como si vas volando en avión, únete a otros tres jugadores para completar los objetivos y escoge entre las clases de **reconocimiento, asalto, médico o apoyo**, en función de lo que necesite tu equipo. Los jugadores se podrán preparar para la batalla en los **8 mapas y 8 modos multijugador del videojuego** y además conocer las innovaciones del videojuego visitando el [Campo de entrenamiento](#).

En el modo campaña, **Battlefield V** trae de vuelta las aclamadas **Historias de Guerra** de **Battlefield 1** para mostrar las distintas historias de civiles y desconocidos héroes que se enfrentaron al brutal conflicto. Los jugadores verán la guerra a través de los ojos de los hombres y mujeres que ayudaron a cambiar el mundo para siempre mientras prueban la experiencia de aquellas historias jamás contadas de la Segunda Guerra Mundial. Podrás combatir como una guerrera de la resistencia Noruega en **Nordlys**, un soldado de la colonia francesa de Senegal en **Tirailleur** o como un criminal británico en las Fuerzas Navales Especiales mientras buscas la oportunidad de redimirte en **Sin Bandera**.

A partir del 4 de diciembre, los jugadores podrán sumergirse en una nueva Historia de Guerra, **El Último Tigre**; y en un nuevo mapa centrado en los tanques llamado Panzerstorm. Además, en la misma semana, **Battlefield V** dará inicio a los eventos de tiempo limitado como parte de su primer capítulo del nuevo servicio post-venta para los jugadores, **Vientos de guerra**. Cada nuevo capítulo de **Vientos de Guerra** ofrecerá una jugabilidad en constante evolución y nuevas mejoras de juego completamente gratis, creando un nuevo **Battlefield** con cada actualización.

El **Capítulo 2: Descarga de rayos**, llegará en enero con el modo cooperativo **Armas Combinadas** y la vuelta de **Asalto y Conquista**. En marzo, se lanzará el **Capítulo 3: Prueba de fuego**, que introducirá el muy esperado modo Battle Royale, Tormenta de fuego, y un nuevo mapa ambientado en Grecia. Más allá de los primeros capítulos, más experiencias seguirán añadiéndose a este campo de batalla en evolución.

**Battlefield V** ya está disponible en formato digital y en tiendas para **Xbox One**, **PlayStation®4** y [Origin™](#) para PC.