

Llega La Tierra Media: Sombras de Guerra Definitive Edition



Warner Bros. Interactive Entertainment ha anunciado hoy que ***La Tierra Media™: Sombras de Guerra™ Definitive Edition***, la versión más completa del épico juego de acción con mundo abierto del pasado año, ya está disponible para Xbox One (Xbox One X incluida), PC con Windows 10 a través de la tienda Microsoft Store, Steam y PlayStation 4 y PlayStation 4 Pro. ***La Tierra Media™: Sombras de Guerra™ Definitive Edition***, desarrollado por Monolith Productions, incluye el juego principal, todo el contenido descargable (DLC), las actualizaciones gratuitas y las mejoras.

La Tierra Media™: Sombras de Guerra™ Definitive Edition, incluye el juego principal, en el que los jugadores forjan un nuevo Anillo de Poder, conquistan fortalezas en grandes batallas y dominan Mordor con su propio ejército de orcos, todo esto hecho realidad a través del galardonado sistema Némesis. También se incluye el pase de expansión a completo, con nuevas campañas de historia, misiones, personajes jugables, tribus de orcos, armas, habilidades, enemigos, una nueva región y mucho más.

- El juego principal de ***La Tierra Media™: Sombras de Guerra™***
- Expansión Némesis ***La Tribu de la Muerte***

- Expansión Némesis ***La Tribu de los Forajidos***
- Expansión de historia ***La Espada de Galadriel***
- Expansión de historia ***La Desolación de Mordor***

Además, ***La Tierra Media™ : Sombras de Guerra™ Definitive Edition*** viene cargada con una multitud de mejoras y actualizaciones gratuitas de contenido, que incluyen una experiencia de campaña más profunda, un epílogo posterior al juego más simple, nuevos aspectos para el jugador, la eliminación del mercado y cientos de mejoras más añadidas desde el lanzamiento de *La Tierra Media™ : Sombras de Guerra™*.

Cierre del mercado: Eliminación completa del mercado y de las microtransacciones.

Final actualizado: El epílogo final (anteriormente conocido como Guerras de sombras) ha sido simplificado, con una nueva narración por parte de Ella-Laraña, el Rey Brujo y Talion Oscuro, y tendrá nuevas Máscaras de los Nazgûl como recompensa.

Mejoras del sistema Némesis: Las numerosas mejoras incluyen mayor profundidad del combate y las interacciones del jugador, nuevos rasgos y comportamientos para los orcos enemigos, más orcos legendarios con los que encontrarse y más formas de conseguir órdenes de entrenamiento.

Entrenamiento: El nivel máximo de los seguidores ha sido incrementado a 80 y el de los capitanes enemigos a 85. Además, se han aumentado las recompensas de EXP, hay nuevas habilidades de prestigio, mejoras y mucho más.

Mejoras del equipamiento: Ahora los jugadores podrán usar mirian para aumentar el nivel de una pieza del equipo a su nivel actual y gemas para cambiar sus habilidades.

- **Aspectos:** Nuevos aspectos para Celebrimbor, Eltariel, Eltariel Oscuro, Baranor y Serka.
- **Pozos de batalla y conquistas en línea:** Nueva función de búsqueda para poder desafiar a los señores y fortalezas de jugadores específicos en el modo

amistoso.

- **Asedio infinito:** Nuevo modo de defensa de fortalezas ante interminables oleadas de las fuerzas de Sauron.
- **Rebelión:** Nueva función para destruir a Ologs y Uruks que se rebelen contra el Señor de la Luz.
- **Mejoras del modo foto:** Captura cada batalla con nuevos filtros, marcos y texturas.

Niveles de dificultad: Añadidos los niveles de dificultad Brutal y Aparición.

- **Estadísticas del jugador:** Añadida página de estadísticas del jugador para llevar un registro de enemigos abatidos, dominaciones y traiciones durante la partida.

Los jugadores también pueden probar *La Tierra Media™: Sombras de Guerra™* con una demo gratuita disponible en Xbox One, PlayStation 4 y PC, en la que podrán crear un ejército con sus seguidores orcos y dirigir un asedio a una fortaleza en el corazón de Mordor.