



**Maneater dará un mordisco a**

# PlayStation®4, Xbox One y PC en mayo

El editor y desarrollador **TripwireInteractive** se complace en anunciar el acuerdo de colaboración con **Koch Media / Deep Silver** para el lanzamiento de **Maneater**, el esperado juego de acción RPG donde el usuario toma el papel de un tiburón (bajo el nombre de **ShARkPG**), en las principales consolas. Con una fecha de estreno prevista para el 22 de mayo de 2020, en PlayStation®4, Xbox One, y en formato PC (a través de EpicGames Store), con planes para lanzarse más adelante en 2020 en Nintendo Switch, Maneater invita a los jugadores a experimentar la fantasía suprema de ponerse a los mandos del máximo depredador de los mares.

En este juego de rol de acción para un jugador, los usuarios deben luchar para sobrevivir como una cría de un tiburón toro. Arrancado del vientre de su madre, haz que crezca tu poder a medida que exploras una amplia gama de entornos submarinos, desde pantanos y ríos, hasta centros turísticos junto a la playa y el profundo mar azul. Tus únicas herramientas son tu ingenio, las mandíbulas y la extraña habilidad de evolucionar mientras te alimentas. ¡Come, explora y desarrolla la máquina de matar definitiva en **Maneater**!

*«Estamos impresionados por el interés y la emoción que los aficionados sienten por Maneater,»* ha afirmado **John Gibson**, CEO y copropietario de TripwireInteractive. *«Nos complace anunciar hoy que esta experiencia única de ShARkPG llegará a todas las principales consolas y estamos encantados de asociarnos con Koch Media para lanzar este gran tiburón en las consolas de todo el mundo!»*

*«Estamos encantados de renovar nuestra asociación con TripwireInteractive y formar equipo para el próximo lanzamiento de Maneater. Nuestro personal mundial que lanzó con éxito KillingFloor 2 está ansioso por apoyar el juego con toda nuestra experiencia en los campos de la distribución y el marketing,»* ha afirmado el Dr. **Klemens Kundratitz**, CEO de Koch Media GmbH.

**TripwireInteractive** y **Deep Silver** se complacen también en anunciar la adaptación del **Tiburón Tigre**, que forma parte de la edición Day One del juego que estará próximamente disponible para su reserva anticipada en las cadenas de tiendas adscritas a la promoción. El tiburón tigre, denominado a menudo como el “contenedor de basura del océano”, supondrá una evolución que permitirá a los jugadores digerir casi cualquier cosa, lo que aumenta su capacidad para obtener nutrientes vitales de su presa.

Con una premisa verdaderamente única y un enfoque nunca antes visto del género RPG de acción, TripwireInteractive espera llevar a los jugadores a un viaje a través de aguas desconocidas con **Maneater**. Próximamente se desvelarán más noticias y detalles de **Maneater** después de las Navidades a medida que evoluciona su desarrollo. Mientras tanto, TripwireInteractive anima a los jugadores a seguir al estudio de desarrollo en redes sociales para conocer las últimas noticias y actualizaciones. Asegúrate de visitar la [página web oficial](#) y sigue al equipo de **Maneater** en [Twitter](#) y [Facebook](#).