



Metro Exodus adelanta su estreno: 15 de febrero

Deep Silver y **4A Games** se complacen en anunciar que, tras cinco años de desarrollo, **Metro Exodus** ha entrado en fase de producción y se lanzará una semana antes de lo previsto. La espectacular tercera entrega de la aclamada saga Metro se comercializará el *15 de febrero de 2019 en Xbox One, el Sistema de entretenimiento y videojuegos todo en uno de Microsoft, en el sistema de entretenimiento PlayStation 4 y en formato PC.*

“Nuestros fans han esperado pacientemente a Metro Exodus desde que fuera anunciado el título en el E3 de 2017,” ha afirmado **Klemens Kundratitz**, CEO de **Deep Silver**. *“Anteriormente habíamos retrasado la fecha de lanzamiento para asegurarnos de que 4A Games contaba con el tiempo necesario para presentar su ambiciosa visión para el juego, pero ahora estamos encantados de confirmar que Metro Exodus ha entrado en fase de producción y podemos adelantar la fecha de lanzamiento al 15 de febrero de 2019.”*

Para celebrar la noticia, **Deep Silver** se complace en mostrar la **secuencia de apertura** de **Metro Exodus**. Creado por **Elastic**, un estudio con sede en Santa Mónica, los premiados creadores de algunas de las secuencias de apertura más icónicas de los últimos años, entre las que se incluyen las de las series **Juego de tronos** y **Westworld**, esta bonita introducción del juego cuenta con la música original de la serie Metro del compositor **Alexey Omelchuk**.

“Nos sentimos absolutamente encantados de que el equipo de Deep Silver y 4A Games nos contactaron para crear esta secuencia de apertura,” ha afirmado **Andy Hall**, Director Creativo en **Elastic**. *“Es el tipo de Proyecto que adoramos. Una vez que nos sumergimos por completo en el juego, vivimos en este paisaje helado y aterrador durante muchas, muchas semanas... estamos encantados con el vídeo final”*.

Metro Exodus se lanzará el 15 de febrero de 2019 en Xbox One, PlayStation 4 y PC - las reservas anticipadas ya se pueden efectuar en www.metrothegame.com/preorder