

Minecraft Dungeons alcanza los 10 millones de jugadores



Minecraft Dungeons ha alcanzado los **10 millones de jugadores** entre todas las plataformas y **103 millones de sesiones multijugador** en Xbox Game Pass -de las cuales un 80 % han sido en cooperativo local-.

Para celebrar este gran hito, vamos a lanzar una nueva capa y una mascota para todos los jugadores. Estos objetos estarán disponibles en sus inventarios el 24 de febrero como parte de la actualización que publicaremos ese mismo día, un pequeño gesto para dar las gracias a la increíble comunidad de *Minecraft Dungeons*.

El futuro del juego es brillante y tenemos mucho planeado. Ayer mismo anunciamos que el siguiente DLC de *Minecraft Dungeons*, **Flames of the Nether**, se lanzará en todas las plataformas el 24 de febrero y te llevará de aventuras al corazón abrasador del Nether. Los jugadores podrán sumergirse en seis nuevas misiones y recolectar nuevos artefactos, armas y equipamiento, así como dos nuevas skins y una mascota Baby Ghast.