

# Nace «Top Gamers Academy», el primer 'reality' sobre videojuegos



El programa 'Top Gamers Academy' es, según sus organizadores, la primera producción que combina el concurso de talentos en formato de programa de telerrealidad, y podrá seguirse a través de internet en el canal Twitch, y en el canal de televisión NEOX.

Durante ocho semanas, 24 jugadores de videojuegos convivirán, entrenarán y competirán jugado a videojuegos en un centro de alto rendimiento con el objetivo de convertirse en profesionales especializados.

El proyecto está producido por Gestmusic Endemol y Webedia, cuenta con el apoyo de PlayStation como aliado estratégico, así como Twitch, Atresmedia y DeAplanet, ha comunicado Sony España en una nota.

La formación en la academia se centrará en tres líneas: entrenamiento, competición, pautas saludable y marketing personal. Para ello los jugadores contarán con el apoyo de profesores y profesionales especializados.

Los jugadores estarán divididos en tres equipos, cada uno con un mentor. Los jugadores profesionales elegidos para esta categoría son Elrubius, Willyrex y TheGrefg.

El casting para la búsqueda de los jugadores comenzará el próximo 4 de octubre y se prolongará hasta el 8 de noviembre en la web de Gestmusic Endemol. Esta compañía es la responsable de éxitos televisivos como «Tu Cara me Suena», «Ahora caigo» y «Operación Triunfo», entre otros.

Twitch es la plataforma canal de retransmisión de videojuegos más importante del mundo, propiedad de Amazon, y donde se pueden ver torneos profesionales y de aficionados.