



Nuevo tráiler de Iceborne, la gran expansión de Monster Hunter: World

En la antesala del estreno de **Monster Hunter World: Iceborne** en la feria E3 de este año, **Capcom** acaba de lanzar un nuevo tráiler que ofrece un somero vistazo de la historia de la esperada expansión descomunal del juego de la firma nipona más vendido de todos los tiempos. Con una marcada oferta de contenidos que rivaliza con el tamaño del lanzamiento de la entrega original *Monster Hunter: World*, la próxima expansión **Iceborne** se lanzará en el sistema de entretenimiento PlayStation®4 y en la familia de dispositivos Xbox One incluyendo Xbox One X, en todo mundo el próximo 6 de septiembre de 2019; la versión para PC se estrenará en invierno.

Retomando el final de la historia en *Monster Hunter: World*, en **Iceborne** los jugadores unen fuerzas con la **Comisión de Investigación** una vez más para explorar las nuevas tierras ignotas de **Hoarfrost Reach**, que será el mayor mapa del juego. Tras un avistamiento inusual de **Legiana** desde el Bosque Antiguo, el equipo viaja atravesando las aguadas hasta una nueva localización con un

ambiente glacial cubierto de nieve y hielo. Como pioneros, el grupo pronto establece un nuevo campamento base de Hoarfrots Reach llamado **Seliana**, que hace las veces de cálido refugio con recursos para prepararles para las desafiantes misiones que les aguardan.

Monster Hunter World: Iceborne presentará nuevos monstruos y devolverá los favoritos de la serie. **Tigrex**, una frenética criatura familiar para los seguidores de las anteriores entregas de Monster Hunter, se une a Iceborne con su poderosos rugido y sus movimientos impredecibles, seguro de mantener a los cazadores en alerta. **Shrieking Legiana**, una nueva variante extrema recién descubierta de Legiana de Monster Hunter: World, que está cubierto por una escarcha blanca que utiliza para congelar el aire a su alrededor y atacar ferozmente a los cazadores.

Los nuevos cazadores y los más avezados usuarios de la serie que asistan a la Feria E3 tendrán la primera oportunidad de jugar a la **demo** de **Monster Hunter World: Iceborne** que contará con **tres diferentes misiones, catorce tipos de armas y nuevas opciones de juego**, tales como nuevas combinaciones y características de armas y la función de garras **Clutch Claw** para el Slinger. Entre las opciones se incluye la misión **Great Jagras** de *Monster Hunter: World* para recién llegados, el flamante **wyvern Banbaro** para los que busquen un desafío intermedio o el favorito de la serie, el Tigrex para los cazadores más feroces. ¡Con muchos más monstruos por desvelar, esto es solo la punta del **Iceborne**!

La expansión **Iceborn** requiere del juego base principal *Monster Hunter: World* y aunque los jugadores podrán disfrutar de algunas de las opciones de juego, como el Slinger y las actualizaciones de armas, deben haber completado la historia principal hasta alcanzar el rango de cazador 16 para acceder a la nueva historia y misiones de **Iceborne**.

Hay varias opciones ya disponibles para la reserva anticipada para nuevos usuarios o aquellos que regresen a la consola, con un conjunto adicional de armaduras de la Serie Yukumo. Para los actuales jugadores, la expansión **Monster Hunter World: Iceborne** está disponible para su reserva como contenido descargable digital con un precio de venta de 39.99€. La versión Digital Deluxe incluye la expansión y el conjunto de contenidos descargables deluxe de objetos cosméticos de **Monster Hunter World: Iceborne con un precio de venta recomendado de 49.99 €**. Para los recién llegados, la Edición Máster de **Monster Hunter World: Iceborne** incluye tanto el juego principal como la

expansion Iceborne también disponible para su reserve anticipada en tiendas por 59.99€.

Monster Hunter: World ya la venta para los sistemas PlayStation 4 y Xbox One mundialmente y en formato digital para PC.