



¡Pilotos de la galaxia! Star Wars Squadrons, ya disponible

¡Ponte a los mandos, y prepárate para la batalla! Electronic Arts, Motive Studios y Lucasfilm han lanzado la esperada experiencia inmersiva en primera persona de Star Wars™, el videojuego Star Wars™: Squadrons. La última aventura de la saga galáctica cuenta con un emocionante modo multijugador 5 contra 5 Refriegas de Combate junto con una historia original de Star Wars™ ambientada tras los eventos de Star Wars: El Retorno del Jedi™. En esta nueva historia los jugadores acelerarán hasta la primera línea de un conflicto creciente experimentando los acontecimientos desde las perspectivas alternas de dos pilotos personalizables, uno al mando a la Nueva República y el otro en el Imperio Galáctico.

Star Wars: Squadrons ofrece la opción de jugar a través la emocionante realidad virtual de PS4 y PC, lo que permitirá a los jugadores sentir cada derrape, evasión y maniobra como si estuvieran dentro de la cabina. Dominar las habilidades y controles para convertirse en un gran piloto en el universo de Star Wars no será tarea fácil, por lo que los jugadores que busquen poner a prueba sus habilidades y

abrazar plenamente la fantasía de ser pilotos, podrán ajustar la dificultad del videojuego y tomar el control total de su nave con las manos en el acelerador en PC, PlayStation® 4 y Xbox One.

«Como fan de toda la vida de Star Wars, ha sido un viaje increíble dar vida a esta experiencia de combate espacial de una manera fiel al legado de la franquicia», dijo Ian Frazier, Director Creativo de Motive Studios. «Todo comienza en la cabina, el centro de la acción. Hemos trabajado mano a mano con Lucasfilm para perfeccionar la perspectiva del piloto y combinar la estética de las películas para crear una experiencia de juego de Star Wars que transportará a los fans al asiento del piloto. Estamos encantados de llevar esta experiencia a jugadores de todo el mundo, que ahora pueden unirse en batallas por toda la galaxia».

Los jugadores pueden comenzar su aventura en Star Wars: Squadrons y desarrollar sus habilidades de pilotaje en una increíble historia para un jugador que presentará a pilotos atrevidos y comandantes rivales, despegando sus naves por la libertad con la Nueva República o defendiendo la visión del orden del Imperio Galáctico. En el corazón de la historia está el Proyecto Starhawk, un proyecto de nave estelar crítico para la Nueva República y que el Imperio busca eliminar. A través de múltiples misiones en una campaña completa, los jugadores informarán a dos líderes: Lindon Javes, comandante del Escuadrón de Vanguardia de la Nueva República, y Terisa Kerill, comandante del Escuadrón de Titanes del Imperio Galáctico, cuya profunda rivalidad alimentará muchos de los encuentros a lo largo de la historia.



Star Wars: Squadrons cuenta con intensos combates multijugador 5 contra 5 en dos modos clave: Refriegas y Batallas de Flotas. En el modo refriega, los jugadores trabajarán con su escuadrón para ejecutar las mejores tácticas y destruir tantos oponentes como sea posible. Mientras que, en las batallas de flota, los jugadores se unirán a su escuadrón en batallas estratégicas de ida y vuelta a gran escala para demoler buques insignia opuestos. Los escuadrones también darán a los jugadores la oportunidad de llevar su propia personalidad a sus cazas estelares con opciones de personalización que se obtendrán únicamente a través del videojuego.

«Siempre estamos buscando traer nuevas historias y experiencias de Star Wars a nuestros fans», dijo Douglas Reilly, vicepresidente de Lucasfilm Games. «Star Wars: Squadrons coloca a los jugadores en la cúspide de uno de los momentos más inciertos entre la Nueva República y el Imperio Galáctico, donde las escalas de poder podrán ser inclinadas en cualquier dirección, mientras que el destino de la galaxia sigue sin estar claro. Estamos encantados de dar a los jugadores la oportunidad de jugar su fantasía piloto de Star Wars y experimentar esta historia original».

A medida que los jugadores ganen sus franjas y progresen en el videojuego, podrán recolectar componentes que incluyen armas primarias, auxiliares, contramedidas, cascos, junto con escudos y motores para afinar el rendimiento de tus cazas estelares, que pueden equiparse con hasta tres componentes pasivos y cuatro componentes activos. Star Wars: Squadrons cuenta con ocho icónicos cazas estelares de la Nueva República e Imperiales con cuatro clases de cazas estelares: cazas, bombarderos, interceptores y naves de apoyo, con un sistema de manejo de potencia que permite a los jugadores desviar la energía a subsistemas particulares, incluidos motores, láseres o escudos, para superar a los oponentes.

Tras el lanzamiento, los jugadores recibirán actividades adicionales en su modalidad online, incluyendo desafíos diarios para ganar Gloria, una moneda del videojuego obtenida únicamente al jugar en él, para desbloquear cazas estelares y cosméticos para los pilotos, y Operaciones, que son ciclos de 8 semanas que traen su propio conjunto de recompensas cosméticas para ser ganado junto con nuevos desafíos. Los jugadores también ganarán experiencia a través del videojuego, y a medida que suban de nivel, desbloquearán puntos de solicitud que se pueden utilizar para desbloquear componentes de la nave para modificar sus estilos de juego.

Además, la banda sonora oficial de Star Wars: Squadrons de Walt Disney Records ya está disponible en proveedores de servicios digitales como Spotify, Amazon Music, Apple Music y muchos más. Compuesta por la magistral Gordy Haab, y grabada con una orquesta de renombre mundial, la banda sonora incluye 26 piezas del videojuego con una sensación retro y estilizada que recuerda a las películas icónicas de hace décadas.

Star Wars: Squadrons ya está disponible tanto en formato digital como en tiendas físicas por 39,99€ para Xbox One, PlayStation® 4 y PC a través de la aplicación de escritorio de EA, Steam y Epic Games Store, con compatibilidad con Realidad Virtual (VR) en PlayStation® 4 y PC.