



# PlayStation® inaugura la habitación PlayLink™ en el Hotel del Jugete

PlayStation®

España acaba de inaugurar la **habitación**

**PlayLink™** del Hotel del Jugete, el alojamiento turístico situado en la ciudad alicantina de Ibi cuyas habitaciones están totalmente tematizadas con diversos juegos y franquicias centrados en los más pequeños de la casa y aptos para cualquier familia que quiera hospedarse allí y pasar una o varias noches muy divertidas.

La **habitación**

**PlayLink™** forma parte de las habitaciones de categoría superior de este hotel de cuatro estrellas, y en ella niños y mayores podrán disfrutar de

una estancia totalmente tematizada con la categoría de juegos sociales PlayLink™, con una cama extra grande de tres metros de ancho para dormir todos

juntos, un puesto de juego de PlayStation®4 con la última tecnología y todas las comodidades para pasar una noche de ensueño en familia.

De

concursos rápidos a experiencias multijugador envolventes, la habitación PlayLink™

cuenta con los mejores títulos de esta gama pensados para que todos disfruten.

Solo hay que introducir el juego en la PS4™, usar el *smartphone* o la tableta como mando, sentarse junto a la tele y

prepararse para disfrutar de una experiencia innovadora y diferente.

El

Hotel del Juguete de Ibi cuenta ya con dos estancias totalmente tematizadas por PlayStation®: la de *Invizimals™*,

inspirada en la icónica saga de criaturas creada por el estudio Novarama, y la habitación Juegaterapia, decorada en colaboración con esta fundación de ayuda a los niños enfermos de cáncer que tiene una larga trayectoria de proyectos solidarios conjuntos con PlayStation®.

La

habitación PlayLink™ del Hotel del Juguete puede reservarse ya en [este enlace](#).

## **Melbits**

### ***World, Saber es Poder: Generaciones y Chimparty***

Entre

los títulos de PlayLink™ que los huéspedes del Hotel se pueden encontrar ya en esta habitación figuran:

- **Melbits**

**World**, un juego cooperativo de plataformas de hasta cuatro jugadores en el que los usuarios deberán recoger y guiar a los pequeños Melbits

(criaturas de distintos colores y formas que viven en Internet) a través de trampas, plataformas y obstáculos para escapar de los temidos virus, en escenarios llenos de magia, color y desafíos para toda la familia.

- **Saber es Poder: Generaciones**, juego de preguntas y respuestas desarrollado por el estudio británico Wish Studios, que pondrá a prueba la cultura general que los jugadores poseen de las décadas de 1980, 1990, 2000 y 2010. Por supuesto, también contará con jugadas de poder, desafíos táctiles y un diseño inspirado en el típico concurso televisivo para todas las edades que ya utilizó el equipo de desarrollo en la primera entrega del juego: *Saber es Poder*.

- **Chimparty**, desarrollado por los daneses de NapNok Games (creadores también del disparatado *Frantics* para PlayLink™), los jugadores competirán a través de 18 divertidos minijuegos donde tendrán que encestar chimpancés en canastas o escapar en una versión frenética del pilla-pilla para proclamarse el rey o la reina de la selva usando sus dispositivos móviles.

A estos juegos se irán sumando otros de la gama PlayLink™ próximamente para que la habitación disponga de la oferta lúdica más completa.

## **PlayLink™**

es la categoría de juegos sociales exclusivos para PlayStation®4: una

nueva forma de jugar en la que se utiliza un *smartphone* o tableta a modo de mando para controlar la consola a través de una app gratuita. De esta forma, **PlayLink™** permite una jugabilidad ágil, dinámica, divertida y, al mismo tiempo, intuitiva y fácil de utilizar, dando una nueva e innovadora dimensión a los juegos sociales. Sus títulos están pensados para reunir a los amigos y la familia delante de la consola.