



El popular fontanero vuelve con «Super Mario Maker 2»

Super Mario aterriza viernes en Nintendo Switch con «Super Mario Maker 2», su videojuego de creación de niveles de plataformas basado en el universo de su popular fontanero, que contará con varios modos multijugador.

«Super Mario Maker 2» es uno de los lanzamientos más importantes del mes, y entre las novedades que la compañía japonesa de videojuegos ha incorporado al juego se encuentra la creación de niveles para compartirlos en línea o disfrutar de pantallas creadas por otros usuarios.

El objetivo final del videojuego es que Mario consiga suficientes monedas que se encuentre en el camino o que logre mediante encargos para reconstruir el castillo de Peach.

En la nueva entrega, los jugadores pueden crear niveles similares a los de «Super Mario Bros», «Super Mario Bros 3», «Super Mario World» o «Super Mario 3D World». Y, podrán elegir entre jugar en una pantalla diurna o nocturna, lo que tendrá ciertos efectos en el entorno y en el comportamiento de los enemigos.

Además de los entornos del juego original, los jugadores también podrán crear niveles con los entornos desierto, nieve, bosque y cielo. Estos, incluyen nueva

música creada por Koji Kondo, el compositor de la serie «Super Mario».

«Super Mario Maker 2» es la última entrega de la saga del fontanero diseñado por el japonés Shigeru Miyamoto, del que se espera que sea todo un éxito como ya lo fueron en otras ocasiones «Super Mario Bros», «Super Mario Galaxy» o «Super Mario Cars».