



Rage 2: TerrorMania verá la luz el 14 de noviembre

En la segunda expansión de **RAGE 2**, los jugadores explorarán la versión alternativa del Yermo, un páramo retorcido y maldito conocido como las Tierras muertas. Todo esto sucederá el 14 de noviembre, cuando **RAGE 2: TerrorMania** se publique para PC, Xbox One y PlayStation 4.

Revierte la maldición antes de que los ejércitos de esqueletos de la oscuridad se liberen e invadan las tierras de los vivos. No parece muy complicado, ¿verdad? Solo hay que coger la nueva arma que incluye la expansión —una poderosa espada que, además, es la llave para abrir una puerta entre realidades..., pero más que nada es una espada— y hacer frente a una legión de esqueletos hostiles.

Los jugadores explorarán versiones retorcidas de lugares conocidos, como Wellspring (Fontavernus) y Ciudad Maleza (Ciudad Esqueleto), además de otras nuevas como las ciudades flotantes o el hospital, para dar con los fragmentos del NecroDisco que necesitarán para cerrar el portal a esta dimensión alternativa para siempre.

Los jugadores pueden descargar **RAGE 2: TerrorMania** en la tienda del juego

por 500 monedas de RAGE (5,00 \$) o hacerse con la mejora Digital Deluxe por 1750 monedas de RAGE (17,5 \$), que incluye:

- La expansión **RAGE 2: TerrorMania**
- Misión "La secta del dios de la muerte"
- El diseño de arma "segador" para el fusil de asalto
- El diseño "celebridad del Yermo" para el Fénix
- El diseño de vehículo "monster truck mutante"