



Realidad virtual para toda la familia con Nintendo Labo: Kit de VR

¿Te imaginas poder sacar fotografías bajo el agua o plantarle cara a una invasión alienígena desde el salón de tu casa? Pues a partir del 12 de abril lo vas a poder hacer con Nintendo Labo: kit de VR, disponible en exclusiva para Nintendo Switch, un nuevo kit de la familia de juguetes interactivos de Nintendo con el que los niños y toda la familia disfrutarán de una amplia variedad de experiencias sencillas y divertidas de realidad virtual* que, además, podrán construir juntos.

Hoy, Nintendo ha revelado un pequeño adelanto del contenido del kit en el nuevo tráiler de lanzamiento de Nintendo Labo: kit de VR, disponible en el canal oficial de YouTube de Nintendo.

Nintendo Labo: kit de VR combina la innovación tanto física como digital de Nintendo Labo con tecnología básica de realidad virtual para crear una experiencia única y accesible a los jugadores. Cada accesorio Toy-Con ofrece distintas experiencias que combinan las acciones que ejecuta el jugador en la vida real con aventuras virtuales muy emocionantes. El Abanico de pie Toy-Con genera ráfagas de aire con el que sentirás la sensación de estar volando; por otro lado,

los jugadores pueden cargar el Desintegrador Toy-Con para disparar el láser varias veces o lanzar frutas. Además, los jugadores también pueden crear otros accesorios de cartón, como el Elefante Toy-Con o la Cámara Toy-Con, disfrutar de una amplia variedad de experiencias y juegos de realidad virtual con estas y otras creaciones, e incluso descubrir cómo funcionan. Pero ahí no queda la cosa también es posible crear experiencias de realidad virtual personalizadas gracias a las herramientas de programación incluidas!

Todos los juegos y experiencias de Nintendo Labo: kit de VR están diseñados para divertirse en compañía. Los jugadores se pueden alternar para disfrutar de los juegos y asimismo pasarlo en grande con las reacciones de sus amigos. Algunos de estos juegos también permiten que se unan a la diversión los jugadores que no estén utilizando el visor VR. Por ejemplo, si un jugador está explorando el océano y sacando fotos con la Cámara Toy-Con, otro puede utilizar el accesorio Máscara de buceo Toy-Con y colocarse delante de la cámara para que un pez de ojos saltones nade rápidamente hacia la cara del primer jugador.

Nintendo Labo: kit de VR ofrece una gran variedad de juegos y experiencias que son compatibles con diferentes accesorios Toy-Con:

- **Objetivo submarino (Cámara Toy-Con):** El jugador se sumerge en un océano virtual para completar distintos objetivos, como, por ejemplo, sacar fotos de los animales acuáticos. ¡El fondo marino está lleno de sorpresas!
- **Cosas de casa (Cámara Toy-Con):** El jugador interactúa con un extraño animal dentro de su casa. ¡Seguro que muchos reconocerán a este simpático ser del kit variado de Nintendo Labo! Además, tendrá que completar misiones sacando fotos de una vivienda muy misteriosa.
- **Guía la bola (Elefante Toy-Con):** El jugador tendrá que completar puzzles basados en la física. Para ello, deberá guiar la bola a través de los aros utilizando distintos objetos. También se pueden crear puzzles personalizados para desafiar a los amigos y a toda la familia.
- **Diseño virtual (Elefante Toy-Con):** Este modo permite crear obras coloridas en tres dimensiones con la trompa del Elefante Toy-Con. Las distintas herramientas y estilos hacen que las creaciones cobren vida. Una vez terminadas, se pueden mostrar en el televisor colocando la consola Nintendo Switch en su base. Además, hay un modo multijugador en el que los jugadores pueden turnarse para pintar y adivinar los dibujos del otro.

- **A vuelapluma (Pájaro Toy-Con):** El jugador surca el ancho cielo a lomos de un pájaro, recoge objetos y da de comer a los polluelos. Gracias al Pájaro Toy-Con, puede hacer que el ave aletee. Por otro lado, puede hacer que el pájaro vaya más rápido utilizando el Abanico de pie Toy-Con, que, además, genera una fuerte ráfaga de aire: ¡el jugador tendrá la sensación de volar de verdad!
- **Rally aéreo (Pájaro Toy-Con):** El jugador compite en desafíos a contrarreloj atravesando puntos de control en el aire.
- **Invasión (Desintegrador Toy-Con):** El jugador planta cara a una invasión alienígena y a jefes gigantes en un desafío que exige ágiles reflejos y buena puntería.
- **Hipomanía (Desintegrador Toy-Con):** ¡Dos amigos se enfrentan para dar de comer a los hipopótamos! Los jugadores lanzan distintos tipos de frutas a los hipopótamos para atraerlos a su zona de la piscina y conseguir más puntos que el otro.
- **Saltarrana (Abanico de pie Toy-Con):** El jugador encarna a una rana saltarina que debe esquivar las pelotas y otros obstáculos, entre los que hay hasta balones de fútbol. La ráfaga de aire que produce el abanico de pie hace que la experiencia resulte mucho más realista.
- **Plaza VR (todos los accesorios Toy-Con):** La plaza VR contiene 64 minijuegos y experiencias de realidad virtual, entre los que se incluyen juegos de plataformas y puzzles. Es posible disfrutar de muchos de ellos utilizando únicamente el Visor VR Toy-Con y la consola Nintendo Switch.

Por otro lado, el programa de Nintendo Labo: kit de VR cuenta con dos herramientas de programación: el taller Toy-Con, que también está incluido en kits anteriores y que se ha actualizado para que sea compatible con los accesorios Toy-Con del nuevo kit; y el taller Toy-Con VR, que es totalmente nuevo y permite a los jugadores crear sus propios juegos y experiencias de realidad virtual. De hecho, el taller Toy-Con VR es la herramienta de programación que utilizó el equipo de desarrollo del juego para crear el contenido de la plaza VR. Los jugadores pueden importar juegos de la plaza VR al taller Toy-Con VR para descubrir cómo funcionan, personalizarlos o utilizarlos como inspiración para crear nuevos juegos.

Nintendo Labo: kit de VR estará disponible inicialmente en dos versiones: una que incluye todos los accesorios Toy-Con y otra que incluye una selección más

pequeña de los mismos:

- Nintendo Labo: kit de VR: El set completo de Nintendo Labo: kit de VR incluye el programa para Nintendo Switch y los materiales para construir los seis accesorios Toy-Con: el Visor VR Toy-Con, el Desintegrador Toy-Con, la Cámara Toy-Con, el Pájaro Toy-Con, el Abanico de pie Toy-Con y el Elefante Toy-Con, así como un soporte y una tapa protectora. Es la mejor opción para niños y familias que quieran sumergirse de lleno en esta experiencia única.
- Nintendo Labo: kit de VR - Set básico con desintegrador: El set básico incluye el programa para Nintendo Switch y los componentes para crear el Visor VR Toy-Con y el Desintegrador Toy-Con, así como un soporte y una tapa protectora. El set básico es un buen punto de partida para adentrarse en la experiencia de realidad virtual de Nintendo Labo.

Los jugadores que tengan el set básico pueden adquirir los siguientes sets de expansión opcionales para aumentar la diversión:

- Nintendo Labo: kit de VR - Set de expansión 1: El set de expansión 1 incluye los componentes para construir el Elefante Toy-Con y la Cámara Toy-Con.
- Nintendo Labo: kit de VR - Set de expansión 2: El set de expansión 2 incluye los componentes para construir el Abanico de pie Toy-Con y el Pájaro Toy-Con.

Realidad virtual para toda la familia con hipopótamos, alienígenas, fotos y mucho más gracias a Nintendo Labo: kit de VR. Estará disponible para Nintendo Switch a partir del 12 de abril. Nintendo Labo: kit de VR estará disponible en dos versiones: Nintendo Labo: kit de VR y Nintendo Labo: kit de VR - Set básico con desintegrador. Los usuarios que compren el set básico podrán enriquecer la experiencia de realidad virtual de Nintendo Labo adquiriendo dos sets de expansión opcionales.