

Returnal muestra nuevas imágenes sobre su sistema de combate y armamento



Housemarque, el estudio desarrollador del videojuego de acción *roguelike* **Returnal**, ha mostrado hoy nuevas imágenes sobre el **sistema de combate y la variedad de armamento** de la que los jugadores podrán disfrutar el próximo 19 de marzo en exclusiva para PS5.

Se trata del primer tráiler del título que llega en castellano y confirma que **Returnal** llegará a España con su correspondiente doblaje. En él, la protagonista Selene se enfrenta a diversos enemigos en **un frenético e intenso combate**, a medida que explora el oscuro mundo alienígena Atropos. Esta exploración será transversal, pues los **entornos se generarán de forma procedural**, explica Harry Krueger, director creativo de Housemarque: “Hemos trabajado para que Returnal sea una experiencia desafiante y gratificante, con **variedad y profundidad** para una alta rejugabilidad”.

Returnal propone una **mezcla única de diferentes géneros**, combinando una explosiva fórmula de arcade y un sistema de juego estilo *bullet hell*, todo ello

presentado en tercera persona. Selene hará frente a las hordas de enemigos con **10 armas base y 10 disparos alternativos** así como diferentes dispositivos para sobrevivir, a los que el jugador podrá añadir hasta un total de 90 rasgos, como los proyectiles explosivos o los charcos de ácido. Estos rasgos de armas también se acumularán, ofreciendo combinaciones y estilos de juego únicos. Con los **gatillos adaptativos de DualSense** el jugador podrá cambiar del disparo normal al **disparo alternativo con facilidad**.

Pero Krueger advierte que, pese a que la frecuencia de aparición de nuevas armas es alta, Selene tan solo podrá sostener un arma a la vez, por lo que la decisión sobre **la estrategia será muy importante**: “tendrás que adaptarte constantemente, experimentar con diferentes armas y desarrollar tus habilidades para sobrevivir”. Incluso los diferentes objetos y criaturas que encontrará en su camino ofrecerán un reto en sí mismos pues tanto los parásitos como algunos botines tendrán a su vez efectos positivos y negativos.

Pese a que Selene volverá a empezar cada vez que muere, no todo lo logrado en el ciclo previo se perderá, sino que habrá un progreso. Uno de los elementos que Selene podrá mantener es el **misterioso Cthonos**, un dispositivo alienígena que además de generar objetos aleatorios al inicio de cada sesión, registra la actividad de la protagonista y que, una vez acumulada cierta experiencia, otorga un nuevo objeto que se añade al botín permanente.

La reserva de **Returnal** ya está disponible en sus diferentes ediciones a través de los puntos de venta habituales o a través de PlayStation®Store en su edición estándar, a un precio de 79,99€ y en su edición Digital Deluxe, a un precio de 89,99€.