



©2020 Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.  
Design and specifications are subject to change without notice.

# Sony presenta la esperada PlayStation 5 y anuncia más de 20 juegos

**La consola contará con dos versiones: un modelo estándar con una unidad de Blu-ray Disc Ultra HD y un modelo digital sin unidad de disco. Sony revelará los precios, así como otros detalles de PlayStation 5, más adelante.**

Innovación y creatividad se unen a finales de este año con el anuncio por parte Sony Interactive Entertainment (SIE) de nuevos detalles sobre PlayStation®5 (PS5™), incluido el diseño de la consola de próxima generación y una amplia colección de nuevos juegos para la plataforma. En un [evento retransmitido en directo](#) para millones de aficionados a los videojuegos, SIE ha revelado en primicia el *hardware* de PS5™, con su atrevido diseño en dos tonos que rompe radicalmente con lo visto hasta ahora en consolas PlayStation®. PS5™ se lanzará al mercado en dos versiones: un modelo estándar con una unidad de Blu-ray Disc

Ultra HD y un modelo digital sin unidad de disco que ofrecerá a los jugadores una capacidad de elección sin precedentes desde el mismo día de salida.



©2020 Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.  
Design and specifications are subject to change without notice.

La retransmisión en directo de hoy también ha ofrecido a los fans un adelanto de las novedades que definirán la próxima generación de los videojuegos en PlayStation®5. Los más de 20 títulos presentados, muchos de ellos exclusivos para PS5™, ilustran cómo los principales desarrolladores del mundo han exprimido todo el potencial del *hardware* para ofrecer a los jugadores experiencias mejoradas que les sumerjan de lleno en extraordinarios mundos de juego nunca vistos.

En palabras de Jim Ryan, presidente y CEO de SIE: 'PlayStation 5 marca un considerable salto generacional con el que queremos ofrecer experiencias de juego verdaderamente transformadoras que redefinan nuestras expectativas sobre cómo deberían ser los juegos. Mundos más completos y llamativos cautivarán los sentidos de formas hasta ahora impensables, y gracias a unos tiempos de carga mínimos, podréis disfrutarlos de forma mucho más fluida. El evento de hoy es tan solo una pequeña muestra de todo lo que tenemos planeado para la próxima generación y queremos dar las gracias a la comunidad por acompañarnos en este viaje hacia el lanzamiento de PS5'.



©2020 Sony Interactive Entertainment Inc. All rights reserved.  
Design and specifications are subject to change without notice.

Una de las mayores series de juegos de la historia, *Grand Theft Auto*, llegará a PS5™ como fruto de la estrecha colaboración entre SIE y Rockstar Games. PS5™ recibirá versiones mejoradas y ampliadas de *Grand Theft Auto V* y *Grand Theft Auto Online* en la segunda mitad de 2021. Mediante una serie de mejoras técnicas, gráficas y de rendimiento, *GTA V* y *GTA Online* aprovecharán todo lo que ofrecen el hardware de PS5™ y sus nuevas prestaciones para crear un mundo de juego más atractivo e interactivo que nunca. Además, también se lanzará una nueva versión independiente de *Grand Theft Auto Online*, que estará disponible de forma gratuita para todos los usuarios de PS5™ durante tres meses tras el lanzamiento. Una vez obtenido el juego, los usuarios de PS5™ podrán conservarlo para siempre, y mediante una suscripción a PlayStation®Plus, podrán jugar a *GTA Online* cuando quieran. Por último, y a partir de hoy, todos los usuarios de *GTA V* en PS4™ recibirán 1 millón de dólares de *GTA* cada mes hasta el lanzamiento de la versión para PS5™ en 2021.

A su vez, SIE Worldwide Studios y algunos de los principales editores y desarrolladores del sector han presentado diversos títulos para PS5™ que ofrecerán todo tipo de experiencias únicas. Entre los juegos exclusivos de PlayStation® Studios se incluyen: *Marvel's Spider-Man Miles Morales* (Insomniac

Games), *Gran Turismo 7* (Polyphony Digital) y *Horizon Forbidden West* (Guerrilla Games).



Por su parte, diversos desarrolladores externos han presentado nuevas entregas de sus sagas más reconocidas, como *NBA 2K21* (2K, Visual Concepts) o *Resident Evil™ Village* (Capcom), así como nuevos títulos exclusivos para consolas en PS5™ como *DEATHLOOP™* (Bethesda) y *Project Athia\** (Square Enix/Luminous Productions). En el apartado de desarrolladores independientes se incluyen novedades como *Stray* (Annapurna/Blue Twelve Studio) y *Bugsnax* (Young Horses), que demuestran la diversidad de contenido que ofrecerá la plataforma.



SIE también ha anunciado una serie de nuevos accesorios para PS5™ que mejorarán la experiencia de juego, entre ellos están:

- Auriculares inalámbricos PULSE 3D™: compatibles con audio 3D y con dos micrófonos de cancelación de ruido.
- Cámara HD: con lentes duales de 1080p que permiten a los jugadores compartir entre ellos sus momentos de juego épicos.
- Mando a distancia multimedia: incluye un micrófono integrado para navegar por los contenidos y servicios de *streaming* fácilmente.
- Estación de recarga DualSense™: para cargar cómodamente dos mandos inalámbricos DualSense™.

SIE revelará los precios, así como otros detalles de PlayStation®5, más adelante.

### **Juegos para PS5 de SIE Worldwide Studios y *partners* asociados:**

- *Astro's Playroom* (Japan Studio)
- *Demon's Souls* (Bluepoint Games/Japan Studio)
- *Destruction All Stars* (Lucid Games/XDEV)
- *Gran Turismo 7* (Polyphony Digital)
- *Horizon Forbidden West* (Guerrilla Games)
- *Marvel's Spider-Man Miles Morales* (Insomniac Games)
- *Ratchet & Clank: Rift Apart* (Insomniac Games)

- *Returnal* (Housemarque/XDEV)
- *Sackboy A Big Adventure* (Sumo Digital/XDEV)

## **Juegos para PS5 de editores y desarrolladores externos**

- *Bugsnax* (Young Horses)
- *DEATHLOOP* (Bethesda)
- *Ghostwire™ : Tokyo* (Bethesda)
- *Godfall™* (Gearbox Publishing/Counterplay Games)
- *Goodbye Volcano High* (KO-OP)
- *Grand Theft Auto V y Grand Theft Auto Online* (Rockstar Games)
- *HITMAN 3* (IO Interactive)
- *JETT: The Far Shore®* (Superbrothers)
- *Kena: Bridge of the Spirits* (Ember Lab)
- *Little Devil Inside* (Neostream Interactive)
- *NBA 2K21* (2K, Visual Concepts)
- *Oddworld Soulstorm™* (Oddworld Inhabitants™)
- *Pragmata* (Capcom)
- *Project Athia\** (Square Enix/Luminous Productions)
- *Resident Evil Village* (Capcom)
- *Solar Ash* (Annapurna Interactive/Heart Machine)
- *Stray* (Annapurna/Blue Twelve Studio)
- *Tribes of Midgard* (Gearbox Publishing/Norsfell)
- *The Pathless* (Annapurna Interactive/Giant Squid)

