



The Last of Us Part II arrasa en los Bafta con 13 nominaciones

El videojuego «The Last of Us Part II» ha conseguido 13 nominaciones a los premios Bafta, el mayor número en la historia de estos galardones.

El juego desarrollado por Naughty Dog para la plataforma PlayStation 4 superó de este modo las 11 nominaciones que recibieron en su día «Control» y «Death Stranding», logrando un récord desde que estos premios se comenzaron a entregar en 2004.

El juego de Sony opta, entre otras, a la distinción en las categorías de mejor juego, animación, mejor diseño de un videojuego, mejor diseño artístico, mejor banda sonora, mejor protagonista y mejor personaje secundario.

En la categoría de mejor juego, la más relevante, además de «The Last of Us Part II» están «Animal Crossing», de Nintendo Switch; «Ghost of Tsushima», de PS4, que ha alcanzado 10 nominaciones; «Hades», videojuego independiente multiplataforma; «Half Life Alyx», de realidad virtual; y «Marvel's Spiderman: Miles Morales», de PS4 y PS5.

«The Last of Us Part II» supone la continuación de «The Last of Us», lanzado originalmente en PS3 y que contaba la historia de Ellie y Joel en un mundo apocalíptico en el que un virus lo ha corrompido todo.

Esta secuela ha supuesto un rotundo éxito y ha logrado vender en sus dos primeros días más de 4 millones de copias.