



The Last of Us Parte II entra en fase Gold

Sony Interactive Entertainment (SIE) anuncia que ***The Last of Us Parte II***, el esperadísimo videojuego exclusivo de PlayStation® desarrollado por el estudio estadounidense Naughty Dog, ya ha entrado en fase **Gold**. Esto significa que el título, que estará disponible para todos los jugadores el próximo 19 de junio, ya está terminado en su fase de desarrollo.

El anuncio se realizó en un vídeo publicado en el perfil oficial de [Instagram](#) de Naughty Dog en el que Neil Druckmann, vicepresidente del estudio y principal responsable de ***The Last of Us Parte II***, quiso mandar un mensaje a todos los jugadores: *«Queremos haceros saber que ya estamos en fase Gold. Vais a tener nuestro juego en unas pocas semanas y este es un motivo de celebración. Quería aprovechar para felicitar a nuestro equipo porque es el videojuego más ambicioso que nunca hayamos creado»*.

Además, el propio Neil quiso destacar el *«cuidado en cada uno de los detalles»* que componen el videojuego, destacó su *«increíble»* banda sonora y mandó un mensaje a todos los fans de ***The Last of Us Parte II***: *«El equipo está muy orgulloso y no podemos esperar para conocer vuestros pensamientos. Gracias a todos por la paciencia y por los mensajes de cariño. (...) Da igual lo que hayáis visto, escuchado o leído, nada se compara con jugar a este videojuego desde el principio hasta el final. Espero que estéis todos bien, tened cuidado y cuidad de*

vuestros seres queridos«.

The Last of Us Parte II ya puede ser reservado en sus diferentes ediciones digitales a través de [PlayStation®Store](#) y estará disponible para todos los jugadores, de manera exclusiva para PlayStation®, el próximo 19 de junio.