

Tony Hawk's Pro Skater 1 + 2, ya disponible para PS4 y Xbox



Después de varios meses de espera, ¡ya está aquí! **Tony Hawk's™ Pro Skater™ 1 + 2**, el videojuego que permite realizar combos increíbles desde la comodidad de tu salón, ya se encuentra disponible. Los fans pueden convertirse en el mejor skater de todos los tiempos, con *Tony Hawk's Pro Skater 1 + 2* para PlayStation® 4, PlayStation® 4 Pro, la familia de dispositivos Xbox One de Microsoft, incluyendo Xbox One X, y PC, a través de la plataforma de Epic.

«Estoy agradecido por la calidad y el cuidado que Activision y Vicarious Visions le han puesto a esta remasterización, para hacer revivir la serie *Tony Hawk's Pro Skater* de la mejor manera posible», ha mencionado Tony Hawk. «Durante años, los fans me han preguntado sobre la posibilidad de traer de vuelta estos juegos, y estoy orgulloso de decir que finalmente tenemos un producto que cumple con las expectativas, al tiempo que inspira a una nueva generación a hacerse con el control del mando y, por qué no, quizás incluso a convertirse en skaters reales».

Para celebrar el lanzamiento, Activision ha recreado el icónico nivel Warehouse en la vida real. Accede a las escenas épicas en las que Tony lo borda en este nostálgico escenario. Vans también estuvo presente durante el proyecto.

La fiel remasterización de los dos primeros y legendarios títulos de la franquicia regresa en un glorioso pack, combinando todos los niveles originales, los primeros trucos, con nuevas formas de jugar y nuevos pro-skaters, nueva música y mucho más, y todo ello en 4K. Y sí, los modos Create-A-Park y Create-A-Skater regresan! La novedad en Create-A-Park se encuentra en un robusto editor que ofrece nuevas formas de personalización. Los jugadores podrán compartir los parques con sus amigos, y equipar a sus skaters con opciones de personalización. Las nuevas características de la remasterización también incluyen nuevos objetos y retos, para mejorar la jugabilidad.

«Nuestra prioridad con esta remasterización es la de honrar un legado, al tiempo que ofrecemos las sensaciones y la calidad de los títulos originales», ha comentado Jen Oneal, Studio Head en Vicarious Visions. «Escuchar a los fans de todo el mundo, compartir su emoción y amor por la demo de Warehouse, sólo nos confirma que hemos logrado lo que nos propusimos. En Vicarious Visions somos grandes fans de la franquicia, y estamos deseando disfrutar de ella con los seguidores. Esperamos que se diviertan tanto con la remasterización, como lo hemos hecho nosotros haciéndola».