



Un vídeo muestra que SteamWorld Quest llegará a Nintendo Switch en 2019

Año nuevo, nuevas experiencias, y un nuevo video Indie Highlights, en el que Nintendo muestra una selección de juegos independientes que llegarán a [Nintendo Switch](#) este mismo año. En el video se incluye un primer vistazo a [SteamWorld Quest: Hand of Gilgamech](#), un juego de rol de cartas dibujado a mano, desarrollado por Image & Form Games, los creadores de la aclamada saga [SteamWorld Dig](#). *SteamWorld Quest* tiene su lanzamiento planeado a lo largo de 2019, primero para Nintendo Switch.

Aquí tienes un resumen de los juegos que han protagonizado el vídeo “Indie Highlights”:

- [*SteamWorld Quest: Hand of Gilgamech*](#), de Image & Form Games y Thunderful Publishing: En este innovador juego de rol de cartas, utiliza la mano que te toque para triunfar sobre el mal. Dirigirás a un grupo de héroes a través de un bello mundo dibujado a mano, construyendo tus propios mazos de cartas por el camino y usándolos para derrotar a un tropel de enemigos en intensas batallas por turnos. En el juego se dan mezcla elementos de fantasía tradicional con robots *steampunk* para crear una experiencia inolvidable, repleta de humor y diversión. *SteamWorld Quest: Hand of Gilgamech* llegará primero a Nintendo Switch en 2019.
- Magia, mitología y un kung fu de alucinar se combinan en [*Unruly Heroes*](#), de Magic Design Studios, ya disponible en Nintendo Switch. Esta aventura repleta de acción se inspira en la fábula china “El viaje al Oeste”, también conocida como la leyenda del rey mono. Hay criaturas terribles sembrando el caos por el mundo, y depende del rey mono y sus tres coloridos acompañantes acabar con esta oleada de villanía. Afronta la aventura en solitario o con amigos en un multijugador local para hasta cuatro jugadores. Incluso podrás medir tu kung fu contra otros jugadores en modos PvP local o en línea*.
- ¿Te han dicho alguna vez que estás como una cabra? Pues así es justamente como te vas a sentir en [*Goat Simulator: The GOATY*](#) de Coffee Stain Publishing. El exitoso fenómeno indie ya está disponible en Nintendo Switch. No te pierdas lo último en tecnología de simulación de cabras en este pack *Goat Simulator: The GOATY* que incluye, además de *Goat Simulator*, los juegos *Goat MMO Simulator*, *Goat Simulator: GoatZ*, *Goat Simulator: Payday* y *Goat Simulator: Waste of Space*.
- [*When Ski Lifts Go Wrong*](#), de Curve Digital, es un juego de construcción basado en físicas delirantemente divertido, repleto de desafíos creativos, deportes y todo tipo de desastres. Comienza construyendo en suaves colinas y viaja hasta las montañas más escarpadas. Afronta de formas diferentes cada uno de los más de cien escenarios preconstruidos para llevar a los pasajeros a su destino, o crea tu propio teleférico en el modo de construcción *sandbox*, hasta que descubras que llevas horas y horas de diversión entre laderas. *When Ski Lifts Go Wrong* ya está disponible para Nintendo Switch.
- Entra en el campo de batalla de [*Wargroove*](#), un juego de estrategia por turnos que llega a Nintendo Switch de la mano de Chucklefish. Escoge entre un amplio plantel de comandantes, cada uno con su ataque especial

único que puede ser utilizado para cambiar las tornas de la guerra a tu favor. El juego cuenta con una completa historia para un jugador, así como modos de juego multijugador local y online* para hasta cuatro jugadores. La refriega no termina ahí, ya que con sencillas herramientas de creación y personalización puedes hacer y compartir tus propios mapas y campañas. *Wargrooves* de camino a su lanzamiento en Nintendo Switch el próximo 1 de febrero, y ya está disponible para “precomprar” en la Nintendo eShop.

- ¡HEAVY METAL! ¡ZOMBIS! ¡ARMAS GRANDES! [Double Kick Heroes](#), de Headbang Club y Plug In Digital mezcla la acción shoot'em up y los juegos de ritmo para una experiencia de alto octanaje que te volará la cabeza. Acelera atravesando un yermo post-apocalíptico, por una autopista al infierno, con el *heavy metal* como tu única arma contra las hordas de zombis. *Double Kick Heroes* tiene más de 30 temas originales de metal, y algunos de bandas invitadas como GOJIRA. El juego llegará primero a Nintendo Switch en verano de 2019.
- Desarrollado por Chucklefish, [Inmost](#) es un puzzle-plataformas con una atmósfera macabra, en el que un tenebroso Castillo abandonado envuelve a tres personajes diferentes en una oscura historia interconectada. El castillo abandonado, creado en *pixel-art*, requerirá que tengas tanto valor como inteligencia para escapar del sombrío mal que mora en las profundidades. *Inmost* llegará primero a Nintendo Switch en 2019.
- Sumérgete de lleno en una aventura de ciencia ficción con [CrossCode](#), un RPG de acción 2D de inspiración retro, de la mano de Deck 13 Interactive y Radical Fish Games. *CrossCode* combina un estilo visual de 16-bit con físicas pulidas, un sistema de combate dinámico y puzzles bien diseñados, y llegará a Nintendo Switch en 2019.
- [Forager](#), de Humble Bundle, es un juego de mundo abierto 2D en el que puedes construir tu futuro tal y como quieras. Combina exploración, combate, *farmero* y *craft*, y anima al jugador a probar diferentes estilos de juego a medida que se progresa desde lo más ínfimo hasta la expansión gradual del territorio, las habilidades y la red de amigos y enemigos que se vaya forjando. *Forager* llegará próximamente a Nintendo Switch.

La presentación también incluye una [recopilación de algunos de los muchos grandes indies que ya están disponibles en Nintendo Switch](#). Tanto si te da por

descubrir por primera vez este amplísimo catálogo de juegos como si ya eres un jugador experimentado que busca su próxima gran aventura, no te pierdas [la nueva presentación Indie Highlights](#) y toda la información de la [web oficial de Nintendo](#).

Con *Unruly Heroes*, *Goat Simulator: The GOATY* y *When Ski Lifts Go Wrong* ya disponibles, *SteamWorld Quest* en camino y toda una amplia gama de indies que llegarán a lo largo del año, 2019 apunta a ser otro fantástico año para los Nindies en Nintendo Switch.