



Ya está aquí el legendario mapa de Q3A «The Longest Yard»

Para todo aquel que esté familiarizado con *Quake* u otros shooters en primera persona (y si no lo está, debería), bastaría con que dijera “Q3DM17 en **Quake Champions**”. Tras leer estas palabras, ya deberías estar actualizando el juego para prepararte para los intensos, caóticos y divertidos tiroteos que te esperan. Y si no sabes de qué estoy hablando... bueno, ya estás tardando en documentarte un poco sobre videojuegos y la diversión en general, copón.

Pero ahí no acaba la cosa, *literalmente*. En el evento *Bethesda Gameplay Days* en Seattle, hemos anunciado cantidad de novedades que llegarán con la actualización de septiembre, como el nuevo mapa “The Longest Yard”, varios modos arcade y multitud de cambios en el equilibrio y funcionalidades refinadas. Y para rematar la jugada, Athena, una nueva campeona que aterrizará en la arena con su gancho de agarre muy pronto.

Además, el equipo ha desvelado dos nuevos modos que llegan al PTS en octubre: el popular modo por equipos CLB y un modo nuevo, Portal, en el que los jugadores tendrán que atacar y defender en equipo. Sigue leyendo para saber más, y recuerda que **Quake Champions** ya es GRATIS para todo el mundo en

[Steam](#) y en [Bethesda.net](#).

THE LONGEST YARD

Plataformas impulsoras... ¡EN EL ESPAAAAAAAACIO! Así era Q3DM17, uno de los mapas más brutales y populares de Q3A, que ofrecía un alocado, frenético y absurdo festival de cañones de riel y cohetes. Pues bien, *The Longest Yard* ha vuelto a **Quake Champions** completamente reimaginado con el fin de ofrecer toda esa locura y diversión en la actualización de septiembre. Un consejo para todos los Scalebearers: nos os paséis de frenada al usar la Embestida.

NUEVA CAMPEONA: ATHENA

En **Quake Champions**, la velocidad y la movilidad lo son todo, así que vamos a llevar esos conceptos al extremo. Athena usa un gancho de agarre que permite a los jugadores elevarse en combate y disparar cohetes, plasma y cañones de riel a los pobres infelices que van a pie. Athena es un rostro conocido de *Quake* que llegará al PTS a mediados de septiembre con vistas a debutar públicamente poco después.

MODOS ARCADE

Los últimos modos especializados llegarán en septiembre e introducirán nuevas formas de competir en **Quake Champions**. Los modos arcade aparecerán en la pantalla de "Jugar ya" e irán cambiando con regularidad. Estos son algunos ejemplos de los modos de juego que se podrán encontrar en el modo arcade:

- **Cohetes rápidos:** todos los campeones aparecerán únicamente con el lanzacohetes. Por cierto, la munición será infinita y el DAÑO CUÁDRUPLE. ¡BUM!
- **Campeón sorpresa:** empiezas con un campeón aleatorio y apareces con otro distinto cada vez que te maten. ¿Y sabes qué es lo mejor? Que puedes aparecer con campeones que todavía no hayas desbloqueado, así que podrás probarlos todos. Tampoco es que te quede otra opción...
- **Baja instantánea por equipos:** ¡el clásico y sangriento modo donde cada tiro es mortal ahora con capacidad para dos equipos de cuatro!
- **Sacrílega trinidad:** las armas que se pueden recoger ya no aparecen en el mapa. En su lugar, apareces con el mítico trío armamentístico de *Quake*: ¡el lanzacohetes, el cañón de riel y el cañón de rayos! Sácales el

máximo partido a las mejores armas de la saga.

- **Sacrificio:** vuelve el popular modo 4c4 consistente en capturar almas de los obeliscos!

NUEVOS DISEÑOS Y OTRAS NOVEDADES

Para empezar, vuelve la clásica superescopeta de *Quake II*, que ahora se llama Trespasser en honor a Strogg Berserker; ¿y qué mejor forma hay de sembrar el caos en las Tierras de los sueños que con el Analgésico? Además, la actualización de septiembre incorporará soporte para grupos en todos los modos, así como para bots, que rellenarán los espacios vacíos en las partidas, además de muchas correcciones más. Si quieres más información, visita www.Quake.com.

Quake Champions ya está disponible de forma gratuita en Bethesda.net y en Steam. El paquete Scalebearer de edición especial, que incluye una figura enorme del señor de la guerra galáctico, un diseño Oni exclusivo para Scalebearer y varias recompensas para el juego, también está disponible en puntos de venta. Más información en www.Quake.com.