

Ya está disponible la nueva expansión de World of Warcraft: Shadowlands



En las Tierras Sombrías, el mundo allende el reino mortal, a las almas de Azeroth les aguarda un nuevo propósito: ascender, expiar sus pecados, renacer, luchar en una guerra eterna o sufrir una eternidad de tormento. Para los millones de jugadores de World of Warcraft® en todo el mundo, el viaje para cumplir su destino en el más allá comienza **hoy** con el lanzamiento de *Shadowlands*, la octava expansión para el mundialmente aclamado juego de rol *online* multijugador masivo de Blizzard Entertainment.

En *World of Warcraft: Shadowlands*, los héroes de la Horda y la Alianza se enfrentarán a los misterios de la muerte mientras se adentran en los reinos del más allá. En su viaje forjarán un pacto trascendental con una de las cuatro fuerzas que tienen el control de las Tierras Sombrías, las **curias**, cuyo poder sobrenatural les ayudará a enfrentarse a las fuerzas del Carcelero, la malévola entidad que domina las profundidades sin esperanza de **Las Fauces**. La determinación de los jugadores se pondrá a prueba en su lucha por salvar las almas perdidas del ojo avizor del Carcelero y en sus aventuras por los laberínticos

pasillos de **Torghast, Torre de los Condenados**, donde les esperarán horrores encarcelados tiempo atrás... y también recompensas legendarias.

«*Shadowlands* lleva a los jugadores de *WoW* a una parte del universo del juego que nunca habían visitado y les brinda la ocasión de trazar el destino de sus personajes de modos completamente nuevos —comenta J. Allen Brack, presidente de Blizzard Entertainment—. Tanto si están explorando cada una de las facetas de la curia que han escogido como si se dedican a forjar su armadura legendaria en la Torre de los Condenados, tenemos muchas ganas de que los jugadores descubran todas las cosas que les aguardan más allá del velo».

El lanzamiento de *Shadowlands* llega tras una serie de cambios en *WoW*[®] pensados para que sea más fácil que nunca unirse a la diversión tanto para jugadores nuevos como veteranos. En la isla del **Confín del Exilio**, los novatos se encontrarán con una fantástica aventura introductoria donde descubrirán lo que conlleva ser adalides de Azeroth e incluye misiones para probar las facultades de su clase elegida, además de una minimazmorra de dos jefes en la que practicar los fundamentos del juego en grupo. Cuando abandonen la isla, podrán continuar en la expansión más reciente del juego, *Battle for Azeroth*[®], donde progresarán hasta el nivel 50 mientras se preparan para entrar en las Tierras Sombrías.

Como ha ocurrido en otras expansiones, los jugadores que quieran que uno de sus personajes nuevos o de nivel más bajo estén listos para cruzar el umbral de la muerte de inmediato pueden usar la subida de personaje para *Shadowlands* que se incluye en la Heroic Edition y la Epic Edition de la expansión o se puede comprar por separado (tal como contamos a continuación).

World of Warcraft: Shadowlands está repleto de contenido y características que ofrecen a los jugadores nuevas formas de descubrir y trazar el destino de sus personajes:

- **Explorad el más allá de *Warcraft*:** descubrid las maravillas y horrores que aguardan en el mundo más allá del velo. Cabalgad por los coloridos campos de Bastión, adentraos en las góticas cumbres de Revendreth, descubrid la encrucijada del destino en la Ciudad Eterna de Oribos y muchas cosas más.

- **Jurad lealtad a una curia:** uníos a una de las cuatro curias de las Tierras Sombrías. Cada una de ellas cuenta con una campaña y características únicas, y otorgará un amplio abanico de poderes a quienes se unan a su causa. Elegid entre los valientes **kyrianos** de Bastión o los orgullosos **venthyr** de Revendreth, luchad por los poderosos **necroseñores** de Maldraxxus o buscad la renovación con las salvajes **sílfides nocturnas** de Ardenweald.
- **Ascended por la Torre de los Condenados:** las almas más malvadas de toda la existencia están encarceladas en Torghast, una prisión de otro mundo dirigida por la terrorífica entidad conocida como el Carcelero. Se trata de un **desafío de mazmorra en constante cambio** que puede llevarse a cabo en solitario o en grupos de hasta cinco jugadores, donde aquellos que superen las pruebas conseguirán materiales para encargar equipo legendario grabado con runas de su elección.
- **Y más...:** afrontad la atenta mirada del Carcelero en **las Fauces**, donde el desafío se va complicando con el paso del tiempo, forjad **nexos de almas** con personajes clave de vuestra curia para compartir sus poderes característicos, elegid cómo devolverle la gloria al **sagrario** de vuestra curia... *Shadowlands* os propone algo totalmente distinto a todo lo que hayáis experimentado en *World of Warcraft*.

Elegid vuestro camino hacia las Tierras Sombrías

Los jugadores que quieran iniciar el viaje a las Tierras Sombrías pueden hacerse con la precompra de la expansión para Windows y Mac hoy mismo en www.worldofwarcraft.com. *World of Warcraft: Shadowlands* está disponible en diferentes ediciones para que todos los jugadores puedan tener lo que quieran:

- La **Base Edition de Shadowlands** (39,99 €, solo la versión digital), formada solo por la expansión, ofrece un punto de inicio más básico en comparación a expansiones anteriores.
- La **Heroic Edition de Shadowlands** (54,99 €, solo la versión digital) incluye la expansión, una subida de personaje para que los personajes

nuevos o de nivel más bajo estén preparados para entrar en *Shadowlands* enseguida, y la montura vermís eterna embrujada. Esta última incluye acceso a una cadena de misiones para que los jugadores obtengan el conjunto de transfiguración vestimentas del viajero eterno.

- La **Epic Edition de *Shadowlands*** (74,99 €, solo la versión digital), incluye todo el contenido de la Heroic Edition, la mascota vermizo de ánima, el efecto cosmético ánima gélida para armas, la piedra de hogar del viajero eterno (que incorpora un efecto visual único) y 30 días de tiempo de juego.