



Firewall Zero Hour contará con pase de batalla y temporadas trimestrales

Firewall Zero Hour, el shooter de acción táctica y multijugador en primera persona exclusivo de PlayStation 4 para el dispositivo de realidad virtual PlayStation VR, contará con un Modo Temporadas a partir del próximo 21 de mayo. Este nuevo sistema de juego contará con diferentes temporadas de una duración trimestral y todas ellas tendrán diferentes temáticas específicas, contenido fijo y variados incentivos gratuitos.

La primera temporada de *Firewall Zero Hour* se denominará “Operación Nightfall” y contendrá diferentes modalidades jugables y recompensas como: los clásicos modos PVP (jugador contra jugador) y PVE (jugador contra entorno); niveles de progresión que incluirán modos de prestigio, trofeos y logros; emocionantes operaciones con diferentes recompensas específicas; dos mercenarios con increíbles habilidades; nuevos modelos de customización de personajes y armas, y eventos especiales como un torneo de eSports.

El pase de batalla de cada una de las temporadas podrá ser adquirido por 9,99€ a

través de PlayStation Store.