



Red Dead Redemption 2, Premio Titanium al Mejor Videojuego del Año

- **Forza Horizon 4, Assassin's Creed Odyssey, Far Cry 5 y God of War, entre los galardonados este año**

Los premios Titanium, que reconocen los mejores videojuegos y talentos de la industria en el [Fun & Serious Game Festival](#), el mayor festival de videojuegos de Europa, se han anunciado hoy, en una gala celebrada en el Museo Guggenheim de Bilbao, presentada **por Xose Castro, la actriz Ylenia Baglietto, el actor de doblaje Claudio Serrano, el humorista Diego Pérez y la actriz Bárbara Goenaga.**

Red Dead Redemption 2, uno de los títulos más esperados de este año, ha sido el gran ganador de la noche, con tres trofeos, Mejor Diseño de Videojuego, Mejor Videojuegos del Año y Mejor BSO.

En el apartado de diseño, **Assassin's Creed Odyssey**, el juego de Ubisoft inspirado en la antigua Grecia, se ha llevado el Titanium a la Mejor Dirección Artística; **God of War** recibió los galardones al Mejor Diseño Narrativo y Mejor Juego de Aventura. El galardón al Mejor RPG lo recibió **Dragon Quest XI** y El Premio Honorífico a Toda una Saga fue para **NBA 2K**.

The Return of the Obra Dinn se ha llevado el Titanium al Mejor Videojuego Independiente, mientras que **The Red Strings Club**, el proyecto de Deconstructeam, ha obtenido el Premio al Mejor Desarrollo Nacional. Por su parte, **Spiderman**, doblado por el actor Mario García, ha recibido una estatuilla con el Premio a la Mejor Interpretación en Castellano.

Por géneros, los juegos mejor valorados por el jurado del festival han sido: **Forza Horizon 4**, en la categoría de Mejor Juego Deportivo, **Far Cry 5**, como mejor juego de acción; **Sea of Thieves**, como Mejor Juego Familiar/Social y **Nubla 2 - M, the City at the Center of the World** como Mejor Serious Game.

Asimismo, **Do not Feed the Monkeys**, ha convencido a los expertos como Juego Indie FS Play y **Khion 1** ha obtenido un trofeo al Mejor Proyecto Universitario. El galardón a Mejor Juego Vasco de este año ha sido para **Submersed**.

No obstante, el gran momento de la gala fue sin duda la entrega de los premios honoríficos. Los premiados este año han sido tres iconos del sector: **Brenda Romero** (Premio Honorífico), directora y diseñadora de títulos como Tom Clancy's Ghost Recon: Commander, activista y escritora; **Jade Raymond** (Premio Pionera), fundadora de Ubisoft Toronto y productora de la aclamada saga Assassin's Creed y **Fumito Ueda** (Premio Honorífico), por su aportación a la industria con grandes títulos como Ico, Shadow of the Colossus y The Last Guardian.