



Creadores de Melbits reciben el premio PlayStation a mejor videojuego - Galería

Será publicado por SIE España en 2018 para PlayLink

Sony Interactive Entertainment España (SIE España) celebró ayer noche la gala de entrega de la **IV Edición de los Premios PlayStation®**, los galardones propios de la compañía que ya se han convertido en referencia nacional de apoyo al desarrollo español e impulso a proyectos independientes, originales y de calidad. La última cita del año en el sector, conducida por el ilusionista **Jorge Luengo** con la inestimable compañía del cómico y *youtuber* **Keunam**, desde el madrileño cine Callao, contó con la presencia de destacadas personalidades, que

hicieron las labores de entregadores de los premios junto a **Liliana Laporte**, Directora General de SIE Iberia, **Jorge Huguet**, Director de Marketing de SIE Iberia y **Roberto Yeste**, Responsable de Desarrollo Local de PlayStation® Iberia, que desvelaron el nombre del proyecto acreedor del Premio al Mejor Juego de 2017.

***Melbits*[™], del estudio de desarrollo Melbot**

fue elegido como el mejor título del año por un jurado cualificado de PlayStation® y otras personalidades del sector, que valoró, en palabras de Liliana Laporte, “su innovación, creatividad, talento y la utilización de la tecnología PlayLink[™] para ofrecer un videojuego diferente y apto para todos los públicos”.

En este sentido

se trata de un original videojuego diseñado específicamente para PlayLink[™], la nueva categoría de juegos sociales de PlayStation®4 (PS4[™]), en el que tendremos que guiar a unas simpáticas criaturas (los ‘Melbits’) a través de enrevesados y divertidos escenarios mientras hacemos gala de nuestra habilidad y ritmo para superar los desafiantes niveles.

Además, *Melbits*[™]

cuenta con unos gráficos muy cuidados en los que priman, por encima del resto de aspectos, el colorido y alegría de un apartado técnico que gustará a grandes y pequeños.

El equipo ganador

tendrá a su disposición un espacio físico propio para desarrollar el proyecto durante 10 meses en una de las sedes que PlayStation®Talents Games Camp tiene en España, además de recibir 10.000 € en metálico para financiar el proyecto, kits de desarrollo de PS4[™], asesoramiento por parte del personal de PlayStation®España y una campaña de promoción y marketing en medios propios valorada en 200.000 €.



Ganadores y entregadores

En total, fueron 13 los proyectos finalistas nominados en las seis categorías de esta edición los que lucharon por llevarse la gloria en un evento lleno de magia, diversión y sorpresas, en el que Luengo y Keunam ejercieron como maestros de ceremonias.

El exfutbolista del Real Madrid y entrenador, **Rubén de la Red**, inició la entrega de premios con un motivador discurso y entregó el primer galardón de la noche al 'Juego Más Innovador' que recayó en **Tape**, del estudio Black Chili Goat Studio, un videojuego de terror en primera persona protagonizado por Erin, una joven que tendrá que averiguar qué ha pasado con su padre mientras se ayuda de una vieja cámara Super8 con la que podrá rebobinar objetos del escenario y resolver así puzzles a la vez que se enfrenta a una misteriosa criatura.

Los conocidos *youtubers* **Alexby** y **Mangel** entregaron el premio al Mejor Juego Competitivo Online' a **Holfraine**, de FluXart Studios, un videojuego que combina la emoción de los MOBA con la intensidad de los *shooters* y la estrategia y planificación de los *tower defense*.

El jurado decidió que el Premio al 'Mejor Uso de Plataformas de PlayStation®'

fuese para ***Disembodied***, de Berlin By Ten, cuyos integrantes recogieron el galardón de manos de **Sara Miguel y Pablo Lafora**, miembros del equipo ganador de la segunda edición de los Premios PlayStation® con *Intruders: Hide and Seek*, título que saldrá a la venta próximamente en PlayStation®VR. ***Disembodied*** es un videojuego de acción y plataformas en tercera persona protagonizado por Yorick, el señor del inframundo, que al conservar solo su cabeza se verá obligado a utilizar un esqueleto como cuerpo.