

# Death Crown se estrenará finalmente en marzo de 2021



Aunque era esta semana la elegida para que **Death Crown** llegara definitivamente al mercado, sus responsables, centrados en «alcanzar el máximo de calidad» en cada una de las plataformas en las que saldrá el título de **CO5MONAUT** y **Stas Pisarev**, finalmente **se retrasa su lanzamiento definitivo al próximo mes de marzo.**

En breve sabremos el día exacto en el que se pondrá a la venta el juego, en versión digital, en todas las plataformas anunciadas: PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch y PC.

**Death Crown no se parece a nada que hayas visto o jugado hasta la fecha.** Partiendo de las reglas más elementales del género, **CO5MONAUT** y **Stas Pisarev** han creado una experiencia tan frenética como rompedora en el que **las batallas se resuelven en apenas minutos.**

**Genera recursos** (construyendo minas, o molinos, dependiendo de la facción), **tropas** que lanzarás contra tu rival y **torres** que servirán para defender tus posiciones y conquistar más terreno en el mapa. En **Death Crown el curso de**

**la contienda puede cambiar en cuestión de segundos**, así que olvídate de sesudas estrategias y partidas relajadas: actúa rápido, de manera implacable o serás historia.