



Onimusha: Warlords llegará en Enero de 2019 a la actual generación de sistemas

Llega un mundo feudal lleno de magia, guerreros samuráis y demonios con **Onimusha: Warlords**, cuyo estreno está previsto el 15 de enero de 2019 en PlayStation 4, Xbox One, Nintendo Switch y Steam. Lanzado originalmente en 2001, **Onimusha: Warlords** combinaba magistralmente acción trepidante con una historia cinematográfica hasta superar los 2 millones de copias vendidas en todo el mundo.

Ahora Capcom lleva el título original de acción y lucha con espadas a los sistemas de la actual generación de videojuegos, con características actualizadas, incluyendo gráficos en alta resolución, opción de pantalla panorámica, compatibilidad con stick analógico, una opción de modo sencillo fácil de conseguir, y nueva banda sonora.

El juego estará disponible en formato digital en Norte América y Europa a 19.99€ en todos los sistemas, y se editará versión física en Norte América en PlayStation 4 y Xbox One.

Onimusha: Warlords relata las aventuras y batallas del samurai Samanosuke Akechi y el ninja Kaede en su cruzada por salvar a la princesa Yuki de una misteriosa legión de demonios que ha invadido el castillo Inabayama. Según recorren ambos el castillo, descubrirán un malévolo complot formado por los seguidores del rey de los demonios, Nobunaga Oda.

Los jugadores tendrán que recurrir tanto a la fuerza como a la creatividad para derrotar a los diabólicos enemigos, usando su destreza en el arte de la espada, un guante mágico ONI y resolviendo puzles.